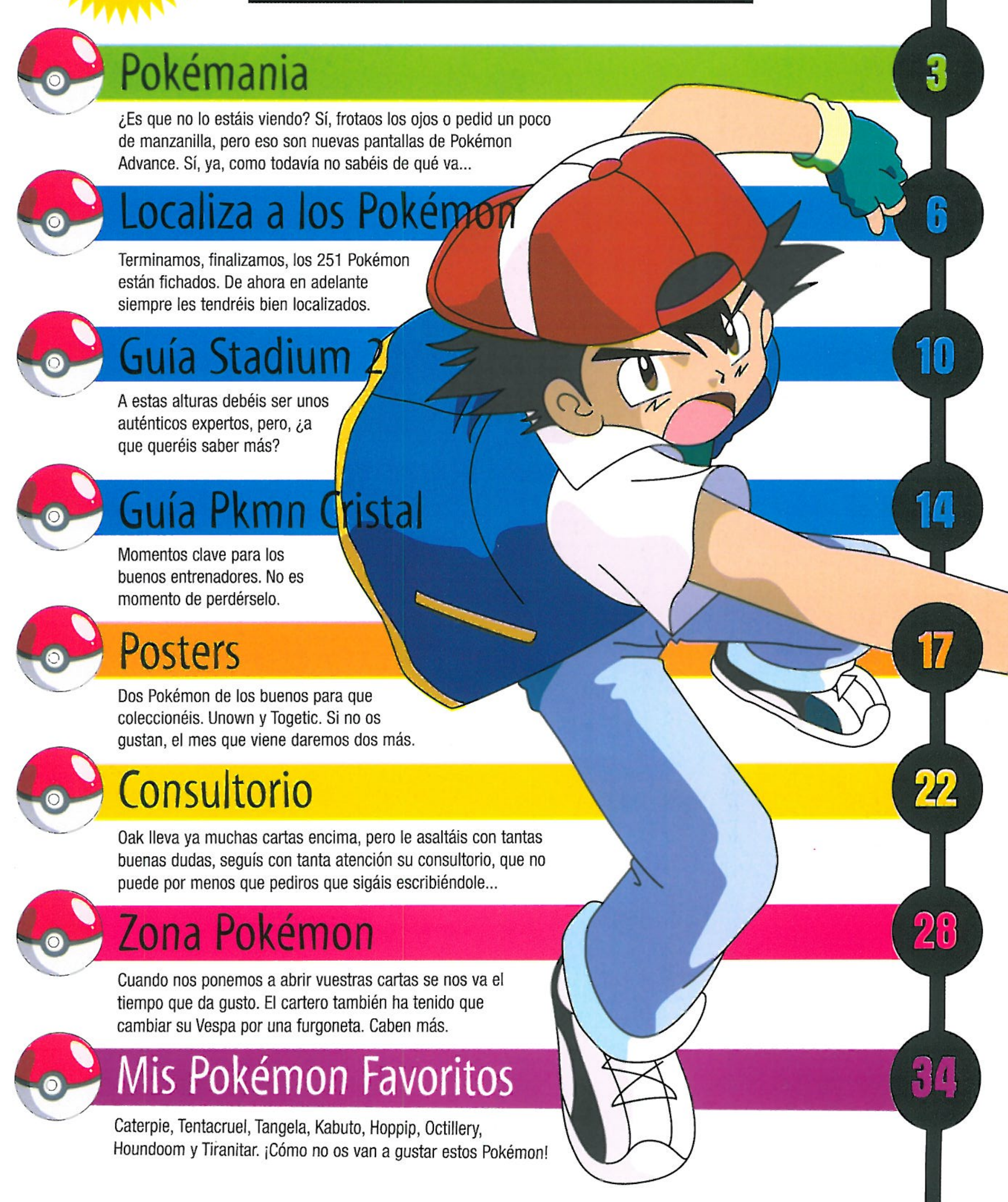


TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 23
Por los expertos de Nintendo Acción
Guías
Pokémon Stadium 2
¡gana sin pestañear!
Pokémanía
Localizamos
a los 251 Pokémon
Póster Doble
Guías
Llega lo más difícil
de Pokémon Cristal
¡Alucina con las
nuevas pantallas
que te enseñamos!
Pokémon Advance
El Pokémon
del futuro
¡¡Regalamos 50 productos Pokémon!!



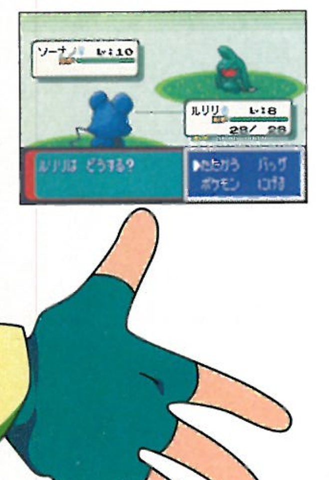
SUPER CONCURSO Pág. 5

PokémON

TE HARÁS CON TODOS EN GAMECUBE Y GAME BOY ADVANCE

Nintendo Acción jugará con una versión del nuevo Pokémon de Game Boy Advance en la feria del videojuego de Los Angeles

Nuevo entrenador, nueva Pokédex, nueva Pokéball. Todo suena a nuevo en Pokémon Advance. Y alegra la vista ver cosas diferentes.



Nintendo va a desvelar en el próximo E3 americano su joya más preciada (con permiso de GameCube, por supuesto). Sabemos de buena tinta que la versión Game Boy Advance de Pokémon, uno de los juegos más esperados de todos los tiempos, estará jugable (si es que las masas nos permiten alcanzar la consola) en el stand de la Gran N. Será pues entre los días 22 y 23 de mayo cuando descubramos con nuestros propios ojos la nueva maravilla que se han sacado de la manga los chicos de Game Freak y Miyamoto.

VUELVE EL JUEGO

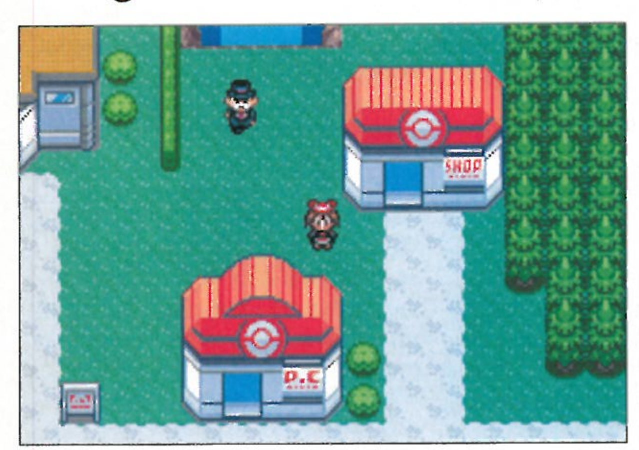
En teoría saldrá a la calle a finales de año en Japón y USA, pero ya está muy avanzado, a juzgar por las imágenes que hemos conseguido. Las ultimísimas, por cierto, con **combates en plena acción** que por primera vez nos descubren cómo se ha resuelto este apartado. Incluso hemos visto al nuevo entrenador zurrándose con uno de los 100 Pokémon que se estrenarán. Para que luego digáis que no hay primicias por aquí. En fin, el caso es que muy pronto ▶



En el nuevo Pokémon también viviremos momentos complicados...



Aquí merece detenerse en la sombra en el agua del entrenador.



Eureka, ya tenemos la primera pantalla con una tienda y un Centro Pokémon. ¿Habéis visto que chulos se ven? Sí, pero fácilmente reconocibles.



Esto... ¿Kakureon? Sí, y Yomawaru combaten en una típica escena de lucha. Está en japonés, pero adivinamos novedades en esta pelea.

tomaremos contacto con los nuevos protagonistas de esta versión, que como estáis viendo salen a la luz con cuentagotas. Ya conocemos a **Latias y Latios** (dos nuevas aves legendarias), **Sonano, Houreko, Kakureon, Luri-Luri, Bulbeet y Yomawaru,** estos dos los últimos que se han dado a conocer. Todavía quedan unos cuantos (Pokémon) y unas cuantas (cosas por saber). Aun debemos descubrir qué nuevas especies nos aguardan, cuántos entrenadores podremos elegir (aunque parece claro que se mantendrá la opción chico-chica, como en Cristal), cuántos nuevos mundos, habilidades, poderes, guarderías... ¡Qué pase ya el E3, por favor!

¿«Pichu Bros»?, ¿y eso qué es?

Lo mismo nos estamos preguntando nosotros, todo ansiosos, desde que conocimos la noticia. Nintendo América tiene la intención de presentar en el E3 otro nuevo juego de Pokémon que llevaría por nombre **«Pichu Bros: Party Panic»**. La emoción no nos ha impedido conocer algunas cosillas sobre este título. Pocas, porque ya se sabe que lo que rodea a Pokémon es todo Alto Secreto, pero algo es algo. Se trata de un nuevo juego para **GameCube, que tendrá enlace con Advance.** Y dicen los rumores que podría ser algo tipo «Mario Party», con montón de minijuegos y modo multijugador para pasar tardes enteras con la GameCube. Bueno, son rumores, pero desde luego apetece bastante el tema. Lo veremos el mes que viene...

La acción se situará desde arriba, como en un RPG de los clásicos.

Tranquilos que todos los textos estarán en castellano cuando el juego llegue a España, allá por Semana Santa del año que viene. ¡Cuánto queda!

UNA DE CURIOSIDADES POKéMON

Si pensabas que ya lo sabías todo sobre tu serie preferida... Este mes te contamos cosas sobre los nombres de tus queridos Pokémon que quizá no conozcas...



CELEBIS CÉLEBRES

Como sabrás, **los nombres de los Pokémon están inspirados** en onomatopeyas o en combinaciones de palabras japonesas o inglesas. Pero algunas veces, Tajiri parece haber buscado la inspiración en otras fuentes... como la historia. Pues hemos encontrado **tres personajes históricos que se apellidaban Celebi...** y que son célebres en sus respectivos campos. El primero y más famoso fue **Evliya Celebi** (1611-1684), un viajero que vivió en el imperio Otomano (la actual Turquía) y que viajó durante 40 años dejando un legado importantísimo de libros sobre todos sus viajes. Si recordáis, Celebi es un Pokémon que viaja por el tiempo... ¿tendrá algo que ver con el célebre personaje histórico?

Existieron dos Celebis más que también son dignos de mención. El primero fue **Suleyman Çelebi,** también otomano (-1429), un poeta muy reconocido, y el último es **Katip Çelebi** (1609-1957), que vivió en Constantinopla y destacó como historiador, biógrafo y geógrafo.

UNA DE ONOMATOPEYAS

– **Pika Pika** es una onomatopeya que utilizan los japoneses para indicar el crepitar de la electricidad. Lo mejor para un Pokémon eléctrico como Pikachu, ¿verdad?

– **Nyoro nyoro** es el sonido que hacen las ranas al croar según los nipones, que han utilizado este sonido para identificar al Pokémon Nyorotono (Politoed).

SIGNIFICADOS CURIOSOS

– **Tsubotsubo (Shuckle):** En japonés tiene varios significados, pero el que quizá se ajuste más sea el de "jarra" o "vaso", ya que Shuckle usa su cáscara para fermentar nueces, por tanto, se podría considerar que la cáscara es como una "jarra" o "vaso".

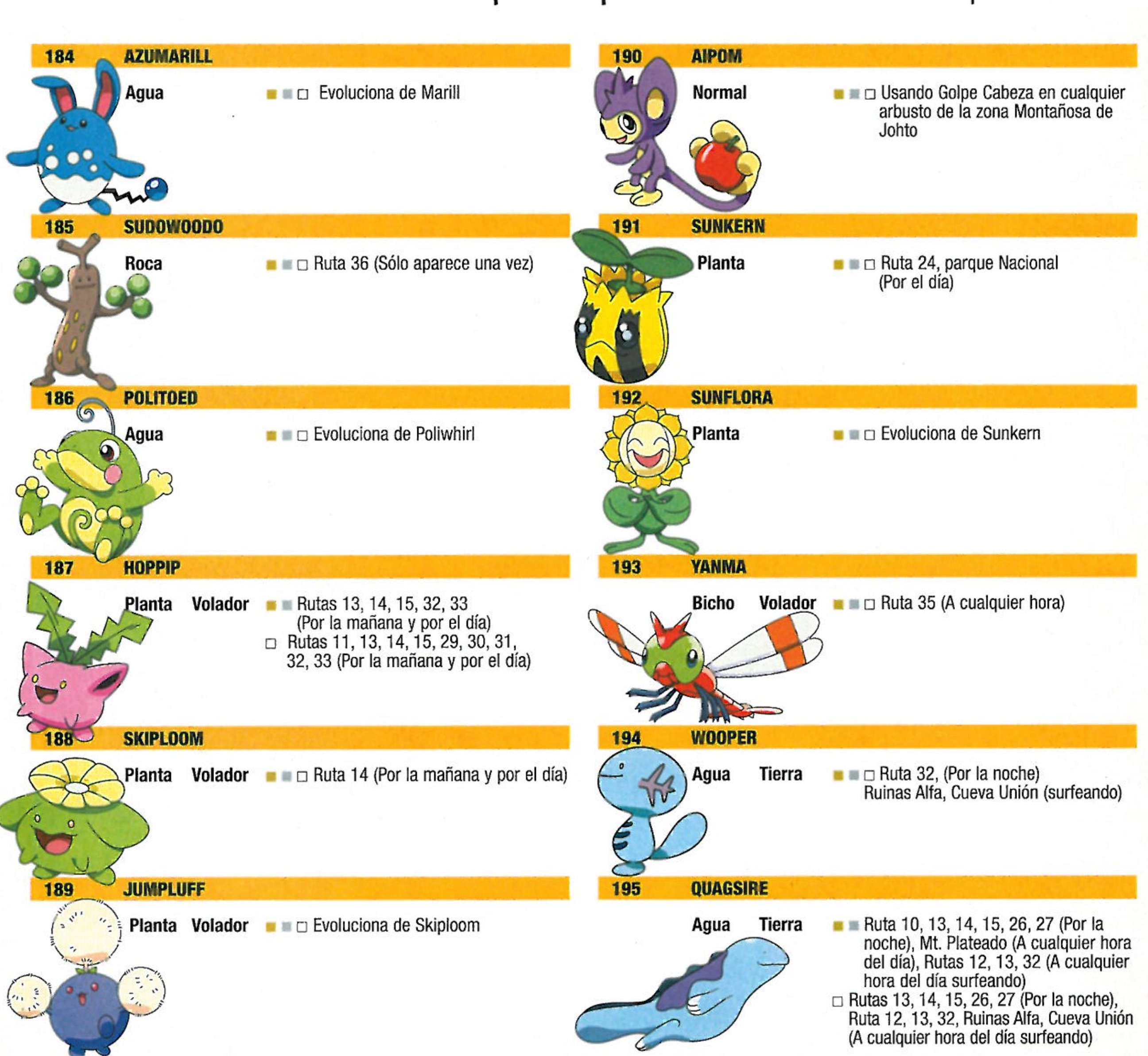
– **Kireihana (Bellossom):** Este nombre está formado por dos palabras japonesas, "kirei" (bonito/a) y "hana" (flor); así que, literalmente, es "flor bonita".


CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON CRISTAL
5 VÍDEOS PELÍCULA POKéMON 3
5 PACKS NARANJA CON 3 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 LOTES DE BARAJA DE CARTAS +TABLERO
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON JUNIO".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 15 de mayo de 2002 y 14 de junio de 2002.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 17 de junio de 2002 y los nombres se publicarán en el número de agosto de 2002 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
Le informamos que sus datos serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, dirigiéndose por escrito a HOBBY PRESS, S.A. calle Pedro Teixeira nº 8, 28020 Madrid. Sus datos serán cedidos con fines comerciales a las empresas de nuestro mismo grupo de sociedades. En el caso de que Vd. no lo desee así diríjase por escrito a la dirección anteriormente indicada para hacérnoslo saber.
HAN COLABORADO:
Nintendo
SporTandem
pokémon.nintendo.es

Localizamos a los 251 Pokémon

4ª Y ÚLTIMA ENTREGA

Después de cuatro meses, nuestra labor de investigación por fin nos conduce hasta el último Pokémon. Ahora puedes presumir de tener los 251 que existen.



Nº	Pokémon	Tipo	Localización
184	AZUMARILL	Agua	■ ■ □ Evoluciona de Marill
185	SUDOWOODO	Roca	■ ■ □ Ruta 36 (Sólo aparece una vez)
186	POLITOED	Agua	■ ■ □ Evoluciona de Poliwhirl
187	HOPPIP	Planta Volador	■ ■ Rutas 13, 14, 15, 32, 33 (Por la mañana y por el día) □ Rutas 11, 13, 14, 15, 29, 30, 31, 32, 33 (Por la mañana y por el día)
188	SKIPLOOM	Planta Volador	■ ■ □ Ruta 14 (Por la mañana y por el día)
189	JUMPLUFF	Planta Volador	■ ■ □ Evoluciona de Skiploom
190	AIPOM	Normal	■ ■ □ Usando Golpe Cabeza en cualquier arbusto de la zona Montañosa de Johto
191	SUNKERN	Planta	■ ■ □ Ruta 24, parque Nacional (Por el día)
192	SUNFLORA	Planta	■ ■ □ Evoluciona de Sunkern
193	YANMA	Bicho Volador	■ ■ □ Ruta 35 (A cualquier hora)
194	WOOPER	Agua Tierra	■ ■ □ Ruta 32, (Por la noche) Ruinas Alfa, Cueva Unión (surfeando)
195	QUAGSIRE	Agua Tierra	■ ■ Ruta 10, 13, 14, 15, 26, 27 (Por la noche), Mt. Plateado (A cualquier hora del día), Rutas 12, 13, 32 (A cualquier hora del día surfeando) □ Rutas 13, 14, 15, 26, 27 (Por la noche), Ruta 12, 13, 32, Ruinas Alfa, Cueva Unión (A cualquier hora del día surfeando)



196 ESPEON
Psíquico — ■ ■ □ Evoluciona de Eevee

197 UMBREON
Psíquico — ■ ■ □ Evoluciona de Eevee

198 MURKROW
Dark Volador — ■ ■ □ Rutas 7, 16 (Sólo por la noche)

199 SLOWKING
Agua Psíquico — ■ ■ □ Evoluciona de Slowpoke

200 MISDREAVUS
Fantasma — ■ ■ □ Mt. Plateado en la primera y segunda planta (sólo por la noche)

201 UNOWN
Psíquico — ■ ■ □ Ruinas Alfa

202 WOBBUFFET
Psíquico
- ■ ■ Cueva Oscura
- □ Cueva Oscura o como premio en el casino de Ciudad Trigal

203 GIRAFARIG
Normal Psíquico
- ■ ■ Ruta 43 (A cualquier hora)
- □ No aparece en esta edición

204 PINECO
Bicho — ■ ■ □ En cualquier arbusto de Johto usando el Golpe cabeza

205 FORRETRESS
Bicho Steel — ■ ■ □ Evoluciona de Pineco

206 DUNSPARCE
Normal — ■ ■ □ Cueva Oscura (A cualquier hora del día)

207 GLIGAR
Tierra Volador
- ■ Ruta 45 (A cualquier hora)
- ■ No aparece en esta edición
- □ Ruta 45 (A cualquier hora)

208 STEELIX
Tierra Steel — ■ ■ □ Evoluciona de Onix

209 SNUBBULL
Normal
- ■ ■ Ruta 38 (A cualquier hora)
- □ Rutas 5, 6, 7, 8, 34, 35 (Por la mañana y por el día)

210 GRANBULL
Normal
- ■ ■ Evoluciona de Snubbull
- □ Ruta 6 por la mañana y por el día

211 QWILFISH
Agua Veneno — ■ ■ □ Rutas 12, 13, 32 (Pescando a cualquier hora del día)

212 SCIZOR
Bicho Steel — ■ ■ □ Evoluciona de Scyther

213 SHUCKLE
Bicho Roca
- ■ ■ Por la mañana y por el día en Johto usando el Golpe Roca
- □ Usando el Golpe Roca en la Ruta 40, Ruta Helada(Sótano 3) y en Ciudad Orquídea

GUÍA DE COLORES: ■ Oro ■ Plata □ Cristal

¿DONDE ESTÁN LOS POKéMON?

214 HERACROSS

Bicho Lucha

■ ■ □ Zona Montañosa: Arbustos o Rocas (usando el Golpe Cabeza)

215 SNEASEL

Dark Hielo

■ ■ Ruta 28, Mt. Plateada (Sólo por la noche)
□ Ruta Helada (Sótano 3) (Sólo por la noche)

216 TEDDIURSA

Normal

■ 45 (A cualquier hora)
■ No aparece en esta edición
□ Cueva Oscura (Por la mañana)

217 URSARING

Normal

■ Ruta 28, Cueva Plateada, Mt. Plateado, Calle Victoria (A cualquier hora del día)
■ No aparece en esta edición
□ Cueva Plateada, Cueva Oscura (Por la mañana y por el día)

218 SLUGMA

Fuego

■ ■ Rutas 16, 17, 18 (A cualquier hora del día)
□ Rutas 16, 17, 18 (Solo por el día)

219 MAGCARGO

Fuego Roca

■ ■ □ Evoluciona de Slugma

220 SWINUB

Hielo Tierra

■ ■ Ruta Helada (A cualquier hora)
□ Ruta Helada (Sólo por la mañana y por el día)

221 PILOSWINE

Hielo Tierra

■ ■ □ Evoluciona de Swinub

222 CORSOLA

Agua Roca

■ ■ □ Rutas 18, 34, Ciudad Olivo, Ciudad Orquídea, Ciudad Celeste, Cueva unión (Pescando por la mañana y por el día)

223 REMORAID

Agua

■ ■ En la Ruta 44 (Pescando)
□ No aparece en esta edición

224 OCTILLERY

Agua

■ ■ □ Evoluciona de Remoraid

225 DELIBIRD

Hielo Volador

■ No aparece en esta edición
■ Ruta Helada (A cualquier hora)
□ Ruta Helada (Sólo por la noche)

226 MANTINE

Agua Volador

■ □ Ruta 41 (A cualquier hora pescando)
■ No aparece en esta edición

227 SKARMORY

Steel Volador

■ No aparece en esta edición
■ Ruta 45 (A cualquier hora)
□ Ruta 45 (Por la mañana o por el día)

228 HOUNDOUR

Dark Fuego

■ ■ □ Ruta 7 (Por la noche)

229 HOUNDOOM

Dark Fuego

■ ■ □ Evoluciona de Houndour

230 KINGDRA

Agua Dragon

■ ■ □ Evoluciona de Seadra

231 PHANPY

Tierra

■ No aparece en esta edición
■ Ruta 45 (A cualquier hora)
□ Ruta 45, 46 (Sólo por la mañana)

232 DONPHAN

Tierra

■ No aparece en esta edición
■ Ruta 28, Monte Plateado, Cueva Plateada, Calle Victoria (A cualquier hora del día)
□ Ruta 45 (Por la mañana y por el día)

233 PORYGON2

Normal

■ ■ □ Evoluciona de Porygon



234 **STANTLER**

Normal

■ ■ Rutas 36, 37 (A cualquier hora)
□ Ruta 37 (Sólo por la noche)

235 **SMEARGLE**

Normal

■ ■ □ Ruinas Alfa (A cualquier hora)

236 **TYROGUE**

Lucha

■ ■ □ Mt. Mortero

237 **HITMONTOP**

Lucha

■ ■ □ Evoluciona de Tyrogue

238 **SMOOCHUM**

Hielo Psíquico

■ ■ □ Se consigue como cría en la guardería

239 **ELEKID**

Eléctrico

■ ■ □ Se consigue como cría en la guardería

240 **MAGBY**

Fuego

■ ■ □ Se consigue como cría en la guardería

241 **MILTANK**

Normal

■ ■ Rutas 38, 39 (A cualquier hora del día)
□ Rutas 38, 39 (Sólo por la mañana y por el día)

242 **BLISSEY**

Normal

■ ■ □ Evoluciona de Chansey

243 **RAIKOU**

Eléctrico

■ ■ □ Aleatoriamente en Johto (después de visitar la torre Burned)

244 **ENTEI**

Lucha

■ ■ □ Aleatoriamente en Johto (después de visitar la torre Burned)

245 **SUICUNE**

Agua

■ ■ Aleatoriamente en Johto (después de visitar la torre Burned)
□ En la Torre Hojalata

246 **LARVITAR**

Roca Tierra

■ ■ Monte Plateado en la planta 1 y 2
□ Cueva Plateada

247 **PUPITAR**

Roca Tierra

■ ■ Sólo puedes conseguirlo cuando evoluciona de Larvitar
□ En la Cueva Plateada en la segunda planta (Por la mañana y por el día)

248 **TYRANITAR**

Roca Dark

■ ■ □ Sólo puedes conseguirlo cuando evoluciona de Pupitar

249 **LUGIA**

Psíquico Volador

■ ■ □ Puedes encontrarlo en las Islas Remolino en el sótano 4.

250 **HO-OH**

Fuego Volador

■ ■ □ Puedes conseguirlo en la Torre Hojalata

251 **CELEBI**

Psíquico Planta

Sólo en acontecimientos Pokémon

Pokémon Stadium 2

Sexta Entrega

Guía para ser el mejor entrenador

CASTILLO DE LÍDERES DE GIMNASIO (RONDA 1)

BATALLAS

BATALLA 1: ORNITÓLOGO MATÍAS



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Pidgey	N/Vo	Vuelo	Vo	Agilidad	Ps	At. Rápido	N	Rapidez	N
Hoothoot	N/Vo	Picotazo	Vo	Profecía	N	Confusión	Ps	Destello	N
Spearow	N/Vo	Vuelo	Vo	Agilidad	Ps	Ataque Furia	N	Mov. Espejo	Vo
Natu	Ps/Vo	Picotazo	Vo	Malicioso	N	Aguante	N	Destello	N
Doduo	N/Vo	Picotazo	Vo	Agilidad	Ps	Ataque Furia	N	Tri-Ataque	N
Pidgeotto	N/Vo	Tornado	Vo	Agilidad	Ps	At. Rápido	N	Rapidez	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Jynx, Aerodactyl y Magnetón**. El combate es tan sencillo que el Puño-Hielo de Jynx podrá tumbar a todo el equipo rival sin despeinarse.

BATALLA 2: LÍDER GIM. PEGASO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Pidgeot	N/Vo	Vuelo	Vo	Bofetón-Lodo	T	At. Rápido	N	Remolino	N
Farfetch'd	N/Vo	Vuelo	Vo	Cuchillada	N	Bofetón-Lodo	T	Falsotortazo	N
Noctowl	N/Vo	Vuelo	Vo	Confusión	Fa	Derribo	N	Bofetón-Lodo	T
Delibird	H/Vo	Presente	N	Bofetón-Lodo	T	Golpe Cabeza	N	Ventisca	H
Fearow	N/Vo	Pico Taladro	Vo	Bofetón-Lodo	T	Mov. Espejo	Vo	Rapidez	N
Togetic	N/Vo	Vuelo	Vo	Bofetón-Lodo	T	Psíquico	Ps	Llamarada	Fu

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Aerodactyl, Electabuzz y Magneton**. El Poder Pasado de Aerodactyl junto con el Puño-Trueno de Electabbuz serán suficientes para vencer al equipo de Pegaso.

GIMNASIO AZALEA – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES							
Seadra	A	Surf	A	Dragoaliento	D	Rapidez	N	Pantallahumo	N
Kadabra	Ps	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Reflejo	Ps	Kinético	Ps
Scizor	B/Ac	Garra-Metal	Ac	Corte	N	Agilidad	Ps	Malicioso	N
Graveler	R/T	Terremoto	T	Desenrollar	R	Autodestruc.	N	Torm. Arena	R
Hitmonlee	L	Pat. S. Alta	L	Mega Patada	N	Bofetón-Lodo	T	Meditación	Ps
Fearow	N/Vo	Pico Taladro	Vo	Híper Rayo	N	Persecución	Si	Tóxico	Ve

BATALLAS

BATALLA 1: CAZABICHOS DIEGO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Yanma	B/Vo	Rapidez	N	Profecía	N	At. Rápido	N	Bomba Sónica	N
Spinarak	B/Ve	Psíquico	Ps	Tinieblas	Fa	Cara Susto	N	Excavar	T
Shuckle	B/R	Desenrollar	R	Restricción	N	Golpe Roca	L	Venganza	N
Rattata	N	Híp. Colmillo	N	At. Rápido	N	Foco Energía	N	Excavar	T
Paras	B/Pl	Cuchillada	N	Chupa Vidas	B	Excavar	T	Paralizador	Pl
Geodude	R/T	Excavar	T	Fortaleza	N	Lanza Rocas	R	Placaje	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Fearow, Seadra y Scizor**. Utilza a Fearow contra Yanma, Spinarak y Paras; a Seadra contra Shuckle y Geodude; y a Scizor contra Rattata

BATALLA 2: GEMELAS EVA Y ELSA

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Ledyba	B/Vo	Dulce Aroma	N	Puño Cometa	N	Supersónico	N	Doble Filo	N
Sunkern	Pl	Dulce Aroma	N	Mega Agotar	Pl	Absorber	Pl	Desarrollo	N
Jigglypuff	N	Encanto	N	Golpe Cuerpo	N	Anulación	N	Pesadilla	Fa
Hoppip	Pl/Vo	Dulce Aroma	N	Mega Agotar	Pl	Placaje	N	Esporagodón	Pl
Pikachu	E	Encanto	N	Impactrueno	E	Onda Trueno	E	Rapidez	N
Clefairy	N	Encanto	N	Doblebofetón	N	Metrónomo	N	Pantalla Luz	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Hitmonlee, Fearow y Graveler**. Habrá que usar a Hitmonlee contra Jigglypuff y Clefairy; a Graveler contra Pikachu y a Fearow contra Ledyba, Sunkern y Hoppip.

ABREVIATURAS USADAS: N Normal/ Fu Fuego/ A Agua / Pl Planta/ E Eléctrico/ H Hielo/ L Lucha/ Ve Veneno/ T Tierra/ Vo Volador/ Ps Psíquico/ B Bicho/ R Roca/ Fa Fantasma/ D Dragón/ Si Siniestro/ Ac Acero

BATALLA 3: LÍDER GIM. ANTÓN.

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Scyther	B/Vo	Corte Furia	B	Ataque-Ala	Vo	Cuchillada	N	Híper Rayo	N
Butterfree	B/Vo	Psíquico	Ps	Giga-Drenado	Pl	Tornado	Vo	Pesadilla	Fa
Beedrill	B/Ve	Dobleataque	B	Picotazo Ven.	Ve	Bomba Lodo	Ve	Corte	N
Weepinbell	Pl/Ve	Hija Afilada	Pl	Bomba Lodo	Ve	Corte	N	Repetición	N
Pinsir	B	Fuerza	N	Sumisión	L	Atadura	N	Mov. Sísmico	L
Pupitar	R/T	Avalancha	R	Terremoto	T	Golpe Cabeza	N	Sonámbulo	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Fearow, Kadabra y Seadra**. Haz que Fearow combata contra Scyther, Butterfree y Pinsir; que Kadabra lo haga contra Beedrill y Weepinbel; y Seadra contra Pupitar.

GIMNASIO TRIGAL – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES							
Aerodactyl	R/Vo	Poder Pasado	R	Mordisco	Si	Maldición	¿?	Supersónico	N
Tyranitar	R/Si	Mordisco	Si	Bofetón-Lodo	T	Malicioso	N	Torm. Arena	R
Slowking	A/Ps	Psíquico	Ps	Pistola Agua	A	Anulación	N	Gruñido	N
Graveler	R/T	Terremoto	T	Desenrollar	R	Autodestruc.	N	Torm. Arena	R
Electabuzz	E	Puño-Trueno	E	Rapidez	N	Pantalla Luz	Ps	Malicioso	N
Skarmory	Ac/Vo	Ala de Acero	Ac	Vuelo	Vo	Ataque Furia	N	Agilidad	Ps

BATALLAS

BATALLA 1: CHICA NURIA

EQUIPO RIVAL



POKéMON		ATAQUES							
Teddiursa	N	Cuchillada	N	Corte	N	Lengüetazo	Fa	Golpes Furia	N
Marill	A	Surf	A	Doble Filo	N	Puño Hielo	H	Látigo	N
Meowth	N	Cuchillada	N	Bofetón-Lodo	T	Día de Pago	N	Golpes Furia	N
Phanpy	T	Terremoto	T	Doble Filo	N	Desenrollar	R	Fuerza	N
Poliwag	A	Surf	A	Ventisca	H	Golpe Cuerpo	N	Psíquico	Ps
Snubbull	N	Derribo	N	Rugido	N	Puño Hielo	H	Puño-Trueno	E

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Electabbuz y Tyranitar**. Usa a Electabuzz para machacar a Marill y Poliwag; a Tyranitar para hacerlo con Snubbull y a Skarmory para el resto.

BATALLA 2: BELLA RITA

EQUIPO RIVAL



POKéMON		ATAQUES							
Aipom	N	Atracción	N	Rapidez	N	Agilidad	Ps	Golpes Furia	N
Mareep	E	Atracción	N	Impactrueno	E	Placaje	N	Pantalla Luz	Ps
Diglett	T	Atracción	N	Magnitud	T	Gruñido	N	Cuchillada	N
Ponyta	Fu	Atracción	N	Ascuas	Fu	Pisotón	N	Agilidad	Ps
Remoraid	A	Atracción	N	Psico-Rayo	Ps	Rayo Aurora	H	Rayo Burbuja	A
Sentret	N	Atracción	N	Portazo	N	At. Rápido	N	Amnesia	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Graveler y Slowking**. Usa el Terremoto de Graveler contra Mareep, Ponyta y Sentret. Enfrenta a Slowking contra Remoraid y a Skarmory contra Aipom y Diglett.

BATALLA 3: LÍDER GIM. BLANCA

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Miltank	N	Pisotón	N	Terremoto	T	Desenrollar	R	Venganza	N
Clefable	N	Doblebofetón	N	Psíquico	Ps	Trueno	E	Llamarada	Fu
Wigglytuff	N	Doble Filo	N	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Puño Hielo	H
Gloom	Pl/Ve	Danza Pétalo	Pl	Bomba Lodo	Ve	Rayo Solar	Pl	Giga-Drenado	Pl
Dodrio	N/Vo	Pico Taladro	Vo	Tri-Ataque	N	Ataque Furia	N	Sonámbulo	N
Stantler	N	Derribo	N	Psíquico	Ps	Golpe Cabeza	N	Rapidez	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Tyranitar y Aerodactyl**. Lo más adecuado es usar a Skarmory contra Miltank, Gloom y Stantler; a Aerodactyl y su Poder Pasado contra Dodrio y a Tyranitar contra Clefable y Wigglytuff.

GIMNASIO IRIS – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES							
Umbreon	Si	Finta	Si	At. Rápido	N	Ataque Arena	T	Mal de Ojo	N
Kadabra	Ps	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Reflejo	Ps	Kinético	Ps
Seadra	A	Surf	A	Dragoaliento	D	Rapidez	N	Pantallahumo	N
Electabuzz	E	Puño-Trueno	E	Rapidez	N	Pantalla Luz	Ps	Malicioso	N
Skarmory	Ac/Vo	Ala de Acero	Ac	Vuelo	Vo	Ataque Furia	N	Agilidad	Ps
Charizard	Fu	Puño Fuego	Fu	Ataque-Ala	Vo	Gruñido	N	Cara Susto	N

BATALLAS

BATALLA 1: MENTALISTA MALENA



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Bellsprout	Pl/Ve	Látigo Cepa	Pl	Desarrollo	N	Corte	N	Ácido	Ve
Hoothoot	N/Vo	Confusión	Ps	Profecía	N	Gruñido	N	Picotazo	Vo
Ledian	B/Vo	Puño Cometa	N	Velo Sagrado	N	Reflejo	Ps	Pantalla Luz	Ps
Ditto	N	Transform	N	–		–		–	
Nidorina	Ve	Placaje	N	Doble Patada	L	Golpes Furia	N	Picotazo Ven	Ve
Unown	Ps	Poder Oculto	N	–		–		–	

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Electabuzz y Skarmory**. Utiliza a Kadabra contra Bellsprout y Nidorina. Haz volar a Skarmoy contra Ledian y usa a Electabuzz contra el resto (cuidado con Ditto).

BATALLA 2: PENSADOR MATEO

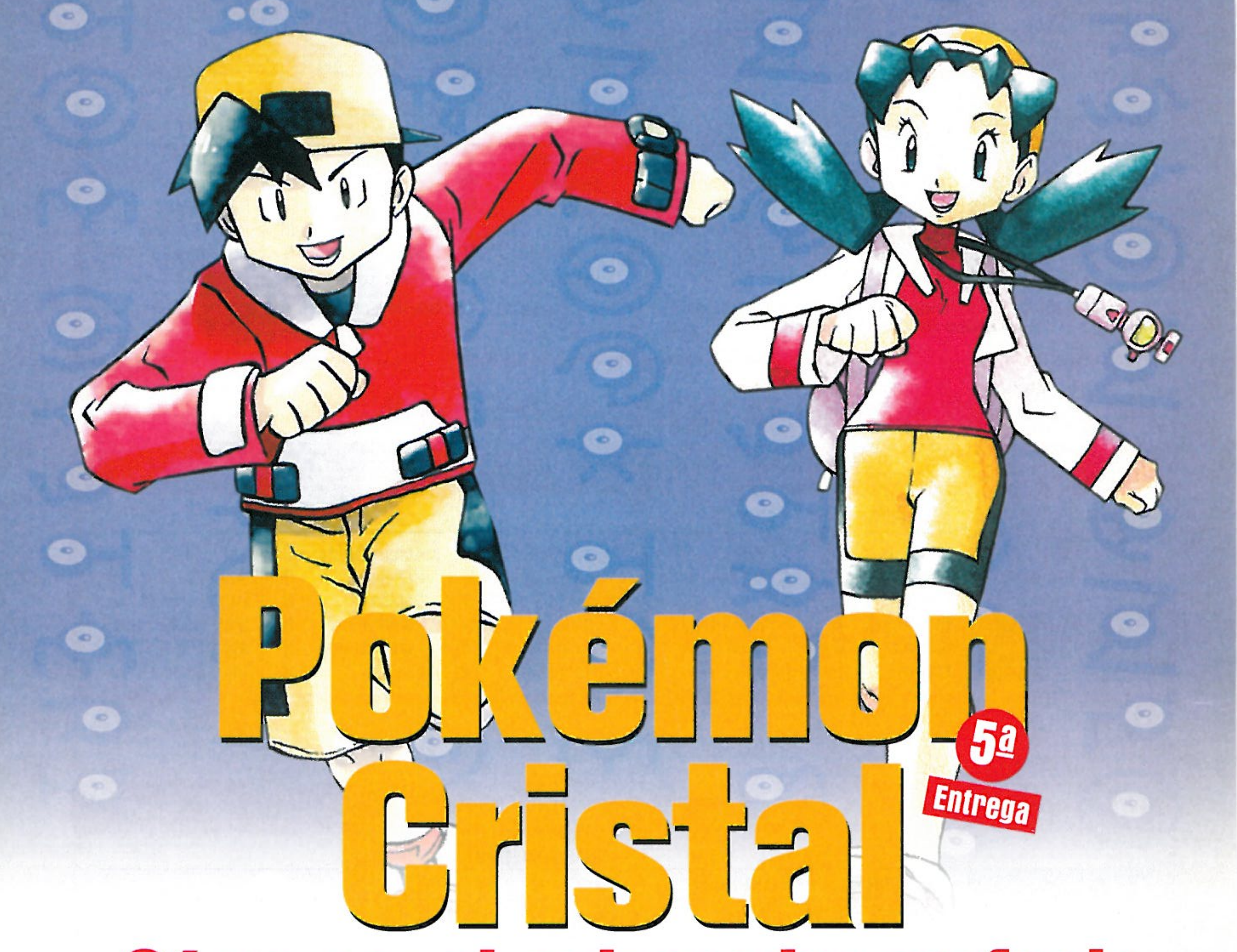


EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Zubat	Ve/Vo	Tóxico	Ve	Mal de Ojo	N	Ataque-Ala	Vo	Chupa Vidas	B
Smoochum	H/Ps	Canto Mortal	N	Mal de Ojo	N	Lengüetazo	Fa	Ventisca	H
Gastly	Fa/Ve	Maldición	¿?	Mal de Ojo	N	Rencor	Fa	Lengüetazo	Fa
Golbat	Ve/Vo	Tóxico	Ve	Mal de Ojo	N	Ataque-Ala	Vo	Rapidez	N
Misdreavus	Fa	Canto Mortal	N	Mal de Ojo	N	Rencor	Fa	Psico-Rayo	Ps
Haunter	Fa/Ve	Maldición	¿?	Mal de Ojo	N	Rencor	Fa	Tinieblas	Fa

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Charizard y Umbreon**. Usa a Umbreon contra Misdreavus y Haunter, saca a Charizard para derretir a Smoochum y deja que Kadabra se encargue del resto.

Continuará en el próximo número



Pokémon Cristal

5ª Entrega

Cómo ser el entrenador perfecto

El mes pasado nos quedamos a las puertas de la Ruta 40, así que es hora de entrar en ella y descubrir la Torre de Batalla, uno de los mayores retos que hay dentro de «Pokémon Cristal».

Ruta 40: La Torre de Batalla

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Pico Afilado (los lunes).

En el capítulo del mes pasado nos quedamos a la salida de CUIDAD OLIVO, poniendo rumbo a la Ruta 40 **[1]**. Si te diriges al norte de esta ruta, encontrarás la que probablemente sea **la principal novedad que ofrece «Pokémon Cristal»: la Torre de Batalla [2].** En este lugar se dan cita los entrenadores más expertos para probar las habilidades de sus Pokémon.

La primera vez que visites este lugar tendrás la posibilidad de disputar combates contra otros entrenadores que usan Pokémon de niveles 10, 20, 30 o 40 **[3]**, pero **cuando consigas derrotar al Alto Mando, se activarán los combates hasta el nivel 100.**

Una vez que ganes los siete combates de un determinado nivel de desafío en la Torre de Batalla, recibirás uno de los siguientes premios: PROTEÍNAS, HIERRO, CALCIO, CARBURANTE o MÁS PS. Como en el futuro haremos un especial sobre la Torre de Batalla, de momento lo vamos a dejar aquí y seguimos con nuestro recorrido.

Antes de ponerte a surcar el mar, observa bien las piedras de la ruta y usa GOLPE ROCA para partirlas **[4]**. En estas piedras puedes encontrar a Krabby o a Shuckle. **Apunta en tu agenda que tienes que volver los lunes por esta zona para hablar con LUNA y así conseguir PICO AFILADO [5].** Si tienes este objeto en tu poder, aumentarás el poder de los ataques de tipo volador.

Ahora dirígete a la orilla, elige un Pokémon que sepa SURF y comienza a navegar rumbo al sur por la Ruta 40 **[6]**.

Ruta 41

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
No hay.

Cuando entres en la Ruta 41, sigue navegando hacia el sur y en cuanto veas los arrecifes de coral gira hacia el oeste. Fíjate en los torbellinos que impiden el paso al las Islas Remolino [7]. **Cuando consigas la MO 06 (TORBELLINO) y el ALA PLATEADA, podrás volver por aquí, entrar en las Islas Remolino y capturar a Lugia.**

Sigue navegando hacia el oeste hasta llegar a CIUDAD ORQUÍDEA. Recuerda que si en el agua te encuentras con Mantine, será mejor que lo captures, porque es un Pokémon muy raro al que sólo encontrarás en esta ruta.

Ciudad Orquídea

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Poción Secreta, Medalla Tormenta, MT 01 (Puño Dinámico) y MO 02 (Vuelo).

En cuanto desembarques en CIUDAD ORQUÍDEA, lo primero que tienes que hacer es ir al CENTRO POKÉMON a sanar a tus Pokémon. Luego **dirígete al norte de la ciudad, donde encontrarás a SUICUNE [8].** En cuanto lo veas, aparecerá nuestro amigo EUSINE para retarte a un duro combate **[9].**

Después de derrotar a EUSINE debes continuar hacia el sur y entrar en la FARMACIA DE CIUDAD ORQUÍDEA. Dentro, **el farmacéutico te entregará la POCIÓN SECRETA,** que es el objeto que necesitas para curar al Pokémon del FARO **[10].**

Antes de ir al gimnasio a por tu siguiente medalla, puedes dar una vuelta por la ciudad, hablar con la gente, pasarte por el ESTUDIO FOTOGRÁFICO, y también ayudar a un niño cuidando su Shuckle **[11].**

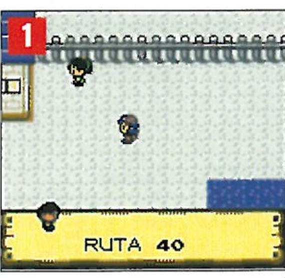
En el gimnasio de CIUDAD ORQUÍDEA descubrirás que todo el mundo es especialista en Pokémon de tipo lucha. **Los Pokémon de tipo lucha son débiles frente a los ataques de tipo psíquico y frente a los de tipo volador.** Además, debes recordar que los ataques de tipo lucha no alcanzan a los Pokémon fantasma.

Todo lo anterior hace que los mejores Pokémon para luchar en este gimnasio sean los de tipo psíquico y los de tipo volador que estén cercanos al nivel 29. Para llegar hasta Aníbal, el líder del gimnasio, también necesitarás llevar un Pokémon que sepa FUERZA para mover las piedras que obstruyen el camino **[12].**

Para derrotar al líder Aníbal **[13]** deberás ganar primero a un Primeape de nivel 27, y también a un Poliwrath de nivel 30. Al combatir contra Poliwrath debes evitar que use la combo Telépata y Puño Dinámico. Para ello, puedes ayudarte de un Weepinbell (de nivel 27) que sepa Somnífero, ya que tiene el poder de dejarlo dormido.

Si logras derrotar a Aníbal **conseguirás la Medalla Tormenta [14] y la MT 01 (PUÑO DINÁMICO).** Gracias a esta medalla podrás usar VUELO fuera de los combates.

Cuando salgas del gimnasio debes ir a hablar con la mujer de Aníbal. Ella te entregará la MO 02 o VUELO **[15],** así que ahora podrás volver a CIUDAD OLIVO por vía aérea.





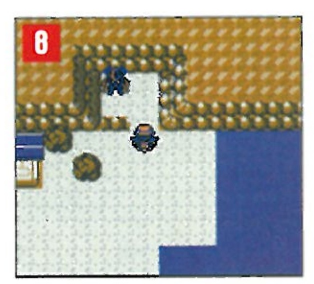




















De vuelta en Ciudad Olivo

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Medalla Mineral y MT 23 (Cola Férrea).

En cuanto aterrices en CIUDAD OLIVO, vuelve al FARO y sube al último piso. **Dale la POCIÓN SECRETA a Yasmina para que cure a Amphy [16].** Ahora ve al gimnasio y lucha con Yasmina.

En el gimnasio de CIUDAD OLIVO sólo está Yasmina **[17]**. Sus Pokémon pertenecen al tipo acero, **muy resistente a casi todas las técnicas, excepto a las de tipo fuego, lucha y tierra.** Los Pokémon de Yasmina son dos Magnemite de nivel 30 y un Steelix de nivel 35. Contra Magnemite, como además es de tipo eléctrico, un Pokémon como Graveler y su ataque Magnitud resultará devastador. Derrotar a Steelix puede ser difícil, pero si tienes en cuenta que además de ser de tipo acero también es del tipo tierra, entenderás que un Pokémon de tipo agua (y nivel cercano a 30) que sepa SURF puede hacerle morder el polvo. Cuando derrotes a Yasmina, recibirás la Medalla Mineral **[18]** y la MT 23 (Cola Férrea).

A continuación, vuela hasta CIUDAD IRIS y tomar la salida Este para entrar en la Ruta 42.

























Ruta 42

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Ultra Ball, Bonguri Rosa, Bonguri Verde, Bonguri Amarillo, Súper Poción y Piedra Agua.

En la Ruta 42 **[19]** encontrarás la entrada a MONTE MORTERO, pero como no es imprescindible entrar aquí, puede que prefieras hacer SURF hacia el Este.

Cuando atravieses el primer lago volverás a ver a SUICUNE **[20]**, pero en cuanto cortes el árbol escapará de nuevo.

Después de tu encuentro con SUICUNE tienes que continuar con rumbo al este hasta que te topes con el primer entrenador que te rete. No te olvides de apuntar su número de teléfono: se llama ÓSCAR, **y te llamará en cuanto tenga una PIEDRA AGUA para entregarte.**

A continuación sigue con tu recorrido por la Ruta 42 y llegarás a PUEBLO CAOBA.

Monte Mortero

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Éter, Pepita, Máx. Poción (dos), Hierro, Máx. Revivir, Caramelo Raro, MT40 (Rizo Defensa), Cuerda Huida, Escama Dragón, Carburante, Elixir, Éter Máx., Restaurar Todo, Híper Poción y Más PP.

No hace falta que entres en MONTE MORTERO para llegar a PUEBLO CAOBA, y además **para explorarlo a fondo necesitas la MO CASCADA,** pero no está de más visitarlo para echar un vistazo y coger algunos objetos.

En MONTE MORTERO hay un Tyrogue que consigues cuando puedas subir la cascada central usando a un Pokémon que sepa CASCADA. Esto te permitirá llegar a una cueva superior; desde allí bajas a otra cueva, y en ésta verás una escalera que te conduce hasta la cueva más profunda de MONTE MORTERO. Aquí verás a un entrenador solitario llamado Kiyo Karateka.

POKéMON™

¡Hazte con todos!™

TOGETIC

176







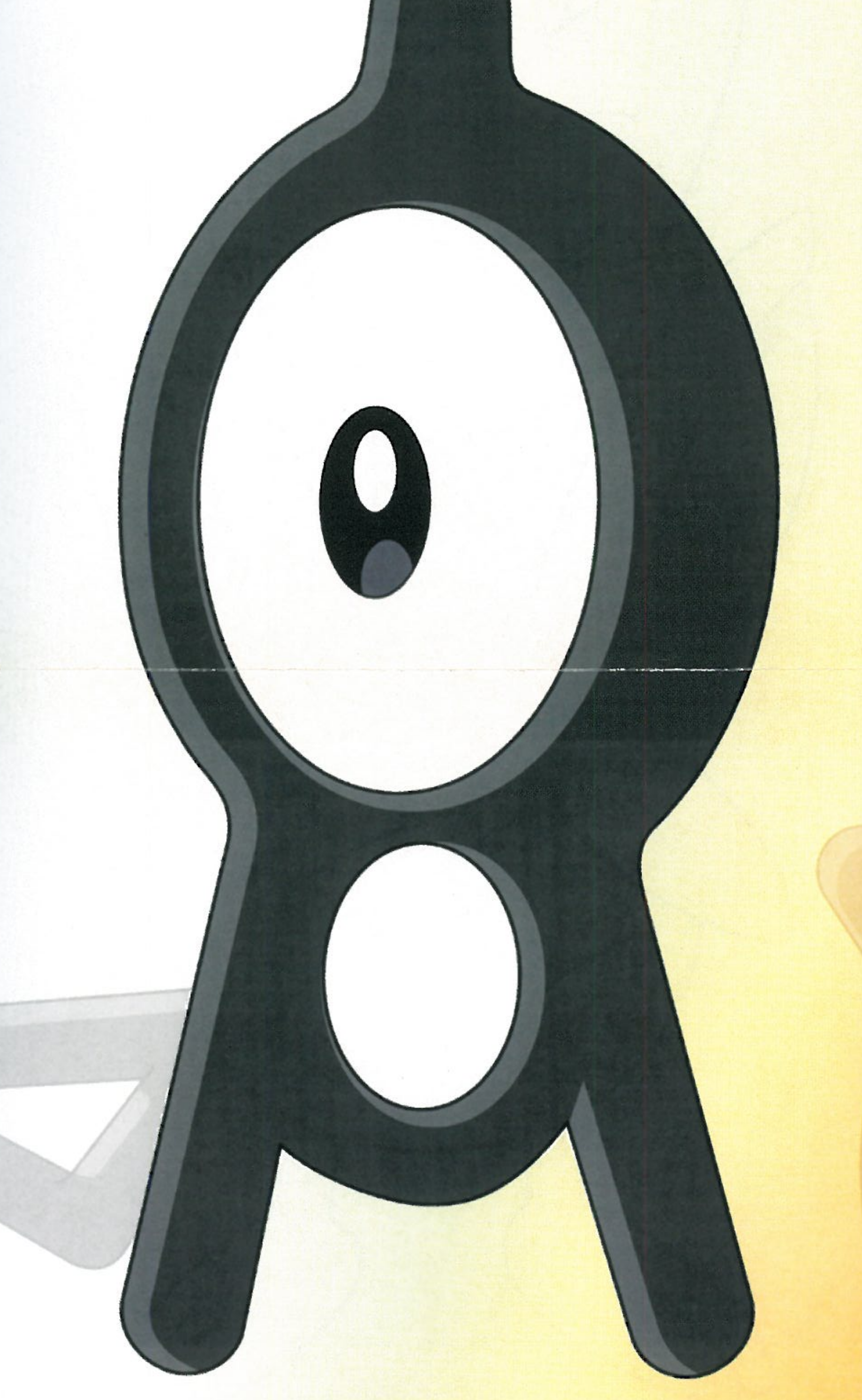


Nintendo Acción



pokemon.nintendo.es















Nintendo

pokemon.nintendo.es

No olvides dejar un hueco en tu equipo Pokémon, porque **cuando le derrotes te entregará a Tyrogue [21].**

Tyrogue es un Pokémon de tipo lucha que evoluciona en Hitmonlee, Hitmonchan y Hitmontop. No olvides que la evolución de Tyrogue llega en el nivel 20, y depende de los valores de ATAQUE y DEFENSA.

Primera visita a Pueblo Caoba

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Ninguno.

Habla con la gente en cuanto entres en PUEBLO CAOBA. Observarás que el gimnasio está bloqueado por un individuo **[22]** y que hay otro bloqueando la salida Este del pueblo **[23].** A éste le puedes comprar un CARAMELO FURIA, pero aunque lo hagas no te dejará pasar.

Otro sitio que debes investigar es la tienda que hay cerca del gimnasio **[24]**. Al entrar, una extraña música te indicará que pasa algo. En efecto, **es una tapadera del Team Rocket.**

Todo lo que ocurre en Pueblo Caoba indica que hay que ir rumbo Norte y ver qué ocurre en el Lago de la Furia.

Ruta 43: La Ruta de los Gamberros

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Éter Máx. y Bayamarga.

Siguiendo la Ruta 43 llegarás a una casa que se ha convertido en un puesto de peaje. Aquí, dos gamberros vestidos de negro te cobrarán un montón de dinero por pasar **[25]**, pero puedes sortear el puesto de peaje si vas por el camino de hierba que hay a la izquierda.

Avanza por la ruta derrotando entrenadores hasta llegar al Lago de la Furia.

El Lago de la Furia

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
MT43 (Detección), Elixir, Cinturón Negro (los miércoles), MT10 (Poder Oculto) y Escama Roja.

Al llegar al lago verás que la gente habla del GYARADOS rojo que hay en el agua **[26].** Parece que están preocupados, así que lo mejor será navegar al centro del lago y enfrentarse a él. Es preferible capturarlo, porque es único y además puede resultar de gran ayuda para tu equipo. Tras capturarlo **conseguirás la ESCAMA ROJA [27].**

Al volver a la orilla del lago verás que junto al cartel ha aparecido un personaje vestido de negro. Se llama LANCE, y es un gran entrenador que viene a pedir ayuda para investigar las misteriosas emisiones de radio de PUEBLO CAOBA **[28]**, que son las responsables de que los MAGIKARP sean obligados a evolucionar a GYARADOS.

Antes de volver al PUEBLO CAOBA para ayudar a LANCE, todavía tienes algunas tareas:

1. Ve a la casa que hay al noroeste del Lago de la Furia y **recoge la MT10 [29].** Es Poder Oculto, una técnica muy interesante, porque su tipo y poder dependerá del Pokémon que la utilice.
2. **Vuelve un miércoles y habla con MIGUEL para conseguir un CINT. NEGRO [30].** Este objeto mejora los ataques de tipo lucha en los Pokémon que lo llevan equipado y que conozcan habilidades de tipo lucha.
3. Vuela a PUEBLO PRIMAVERA **y enséñale al Profesor Elm tu flamante Togepi [31].** Así recibirás una PIEDRA ETERNA, un objeto que evita que el Pokémon que lo lleva pueda evolucionar. Recuerda que los Pokémon que no evolucionan aprenden los ataques con más rapidez, aunque su desventaja es que son más débiles que los Pokémon evolucionados.
4. Ve a la Ruta 30 y **entra en la CASA DEL SR. POKÉMON.** Enséñale la ESCAMA ROJA que conseguiste en el LAGO DE LA FURIA **para recibir REPARTIR EXP**. Este objeto será de gran utilidad para aumentar el nivel de los Pokémon más débiles.

















Vuelve a PUEBLO CAOBA y dirigirte al CENTRO POKÉMON para sanar a tus Pokémon. Estudia al GYARADOS rojo que capturaste en el LAGO DE LA FURIA y valora si es interesante que lo incorpores a tu equipo. Luego ve a la tienda del pueblo para ver cómo LANCE descubre la entrada secreta a la GUARIDA ROCKET **[32].** El mes que viene veremos qué nos espera allí.

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! No paro de investigar sobre los futuros lanzamientos de Pokémon para GameCube y Game Boy Advance. Me tiene totalmente emocionado... Seguro que a vosotros también os apetece mucho conocer lo último que se sabe acerca de los nuevos Pokémon... Aquí lo tenéis, o al menos parte, en fin, lo que llega a España directo de las webs niponas...

Género y cría

1. ¿Cómo se puede conseguir a los Pokémon con sexo desconocido al nivel 5 o en el huevo?
2. Me encantan los Pokémon Planta, mi preferido es Vileplume. ¿Qué le parece, querido profesor?
3. ¿Qué Pokémon puede aprender Mega Agotar mediante la cría? ¿Y Finta?
4. ¿Qué ataques aprende Jumpluff en la Edición Cristal y a qué nivel? Por favor, lo necesito... Muchísimas gracias.

Arturo Morejón de Girón Ruiz (Murcia)



1. Me imagino que te refieres a los Pokémon de Género Neutro, esto es que no son ni macho ni hembra... Pues bien, en total hay 7. Se trata de Magnemite, Magneton, Staryu, Starmie, Voltorb, Electrode y Ditto, que es el único con el que podrán poner huevos todos los anteriores. Espero que te satisfaga la respuesta.
2. Vileplume estadísticamente no es ninguna maravilla, como sus predecesores, pero un Pokémon Planta/Veneno no necesita tampoco unos números cegadores, pues su principal estrategia ha de ser siempre la de los ataques alteradores de estado, como Tóxico, Paralizador, Somnífero y demás. Movimientos de ese tipo nunca sobran para sorprender al contrario... y oye, si además son de tu favorito, mucho mejor. Por mucho que te digan que hubiese sido más interesante elegir a Venusaur, tu manténte firme en tu decisión, que ya verás lo bien que te va. A la siguiente...
3. Mega Agotar lo conseguirán Exeggcute y Tangela. Finta unos cuantos más... esto, a ver si no me falla la memoria... Eran: Pidgey, Spearow, Vulpix, Zubat, Diglett, Doduo, Hoothoot, Igglybuff, Natu y Snubbull. Pues no, me he acordado de todos. Hoy estoy...
4. En Cristal, Jumpluff pierde un ataque, Látigo, pero en cambio aprende los mismos que ya aprendía en Oro y Plata algo antes. Son los siguientes: Salpicadura, Síntesis en el 5, Placaje en el 10, Polvo Veneno en el nivel 13, Paralizador en el 15, Somnífero en el 17, Drenadoras en el nivel 20, Esporadragón en el 25 y por último Mega Agotar en el 30.



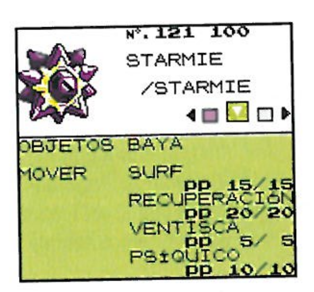
Uno que va en busca de su equipo soñado

1. ¿Cuándo se celebrará el próximo torneo oficial Pokémon? ¿Cómo puedo apuntarme?
2. Tengo una duda que me corroe: ¿Blissey es un buen Pokémon? ¿Y Nidoking?
3. Starmie es maravilloso, aunque tiene poco PS... ¿hay algún Pokémon Acuático mejor que él?
4. Tengo 15 Pokémon en nivel 100, pero no encuentro el equipo perfecto. ¿Qué me recomiendas que haga con estos Pokémon: Charizard, Zapdos, Nidoking, Blissey, Starmie, Lugia, Alakazam, Raichu, Jolteon, Cloyster, Gyarados, Articuno,

Vaporeon, Snorlax y Houndoom?

David García Chacón (Granada)

1. Que sepas que de momento no hay ningún anuncio relacionado con un posible nuevo torneo Pokémon. Lo único que se me ocurre es que organices el tuyo propio, invitando a todos tus amigos entrenadores... y si alguno tiene «Stadium 2» ya ni te cuento... De todas maneras te avisaremos con tiempo de todos los torneos que vaya a realizar Nintendo, tranquilo.
2. Ambos son bastante recomendables. Blissey es un Pokémon difícil de vencer y además cuenta con ataques muy específicos que, si aprendes a manejar en el momento oportuno, te pueden sacar de situaciones apuradas. Nidoking, además de unas estadísticas muy potentes, puede ser un Pokémon muy versátil. Es capaz de hacer daño a tipos muy diversos, pero también será bastante difícil que resista ante los Acuáticos.
3. No hay ningún Pokémon de Agua que se pueda considerar por encima de todos los demás. Cada cual tiene lo suyo. Starmie cuenta con la ventaja de poder apuntarse ataques Psíquicos, que siempre dan resultados muy efectivos (qué decir de Recuperación...). Pero depende de las necesidades de tu equipo que prefieras a este estrellado Pokémon en vez de a uno más rudo como puede ser Feraligatr...
4. No me extraña que no te decidas, todos son de lo mejorcito. A ver qué te parece esta combinación que te propongo: Charizard, Zapdos, Nidoking, Starmie, Gyarados y Snorlax. No está nada mal, pero hay muchas posibles y todas buenas, lo mejor es que vayas probando hasta que encuentres la que más te guste. Felicidades por tener tanto bueno entre lo que elegir, te lo has currado.



LA CARTA DE ORO

¡No es el fin!

1. **Profesor, estoy cabreado por lo que contó hace algunos números sobre que no habría más películas Pokémon en el cine... Tengo algún amigo que dice que es por que Pokémon ya se ha pasado de moda... ¿Usted que opina?...**
2. **Estoy un poco decepcionado con las primeras imágenes del Pokémon Advance... ¿No cree que podrían haberse esmerado un poquito más, Profesor?**
3. **Ya leí las puntuaciones que disteis a los juegos de Pokémon mini en la anterior revista, pero la verdad es que no terminaron de aclararme cuál de los dos cartuchos extra (el pinball mini o el puzzle collection) debería comprarme primero... como los dos se llevaron un ocho... Mójese y dígame su preferido, se lo agradeceré mucho.**

Alejandro Chambers (Jerez)

1. Pues hay más noticias recién llegaditas de América. La compañía Miramax, de Disney, se ha hecho con los derechos de los filmes. Eso significa que aumentan las posibilidades de que lleguen sólo en vídeo.
2. A mí me parece que el juego cumplirá las expectativas. A pesar de su aspecto más bien clásico, incluirá una serie de efectos sorprendentes. Esto en cuanto a técnica, por la parte jugable te vas a quedar helado con los 100 nuevos Pokémon que vienen y un montón más de novedades. ¡¡2003!!
3. A mí me tira más el pinball, qué quieres que te diga. Lo de capturar especies, también en esta miniconsola, me parece de lo más divertido. El puzzle se lo dejo a los más sesudos, que le sacarán partido.



Ten amigos para esto...

1. **Hola Profesor, mis amigos tratan de ocultarme la manera de conseguir a Entei y a Raikou ¿Usted me dirías la manera de conseguirlos?**
2. **Profesor... ¿se venden Caramelos Raros? Unos amigos rumorean que es así. ¿Es verdad?**
3. **¿Cuándo cree que saldrá a la venta en España el accesorio Card-E Reader? ¿Qué precio tendrá en el mercado?**

Cristian Montoro Gutiérrez (Madrid)

1. Seguramente lo que ocurre es que ni siquiera ellos lo sepan. De lo contrario no me parece bien esa actitud que muestran tus amigos al trata de ocultarte algo tan importante... En fin, te puedo decir que no hay una manera definitiva de capturarles. Simplemente te los encontrarás cuando menos te lo esperes mientras recorres las Rutas de Johto, por las que ellos corretean alternativamente.
2. Para nada. No hay Caramelos Raros en tiendas.
3. Seguimos sin saber la fecha elegida por Nintendo para traerlo. En cuanto me entere de algo sobre este invento para jugar con las cartas intercambiables de Pokémon en la Advance, os lo diré.



Estas cuestiones me escaman

1. Para empezar, profesor, me gustaría saber dónde está la Escamadragón.
2. ¿Qué ataque le dejaría a Seaking, aparte de Surf y Rayo Hielo?
3. ¿Qué le parece Steelix? Háblenos un poco sobre él...
4. En el Pokémon Cristal de mi hermano tras abrir el HUEVO RARO salió un Cleffa con las orejas verdes. ¿Pero no debía salir el bueno de Magby?

Jose Joaquin Fernández "El Entrenador Titánico" (León)

1. No la busques más, que ahora mismo te voy a decir dónde encontrarla. Está en la segunda planta del Monte Mortero, localizado en la Ruta 42 (la que va de Ciudad Iris a Pueblo Caoba). También puedes conseguirlo al transferir de una Edición antigua (o incluso al capturar salvajes) a Dragonair, Dratini, Horsea o Seadra.
2. Entiendo que te refieres a qué dos ataques que aprenda naturalmente le puedes dejar. La verdad es que Seaking no tiene movimientos demasiado espectaculares, pero tanto Perforador como Agilidad o Ataque Furia pueden complementar con buenos resultados a los dos otros ataques que le has enseñado (por cierto, estupendo que le hayas dado Rayo Hielo). Por si te interesa te diré que Goldeen puede aprender por medio de la cría el estupendo Hidro Bomba. Nunca está de más un sabio consejo.
3. Steelix es un Pokémon Tierra/Acero que tiene una Defensa grandiosa pero una Velocidad absolutamente lamentable. Esto hace que pueda interesaros en casos muy concretos, por ejemplo para aguantar un turno determinado usando además algunos ataques que pueden ser efectivos contra determinados tipos de Pokémon (Portazo, Triturar, Lanza Rocas...). En resumen, no es ninguna maravilla pero deberíais probarle si es de vuestros favoritos. Tampoco es que vaya a haceros daño.
4. ¿Con las orejas verdes?... ¡Menuda suerte!... No, no sólo sale Magby. También pueden apareceros Pichu, Igglybuff, Smoochum, Tyrogue, Elekid o vuestro Cleffa. Lo que no es tan habitual es que salgan de colores. Hay que tener bastante suerte porque sólo existe un 14% de probabilidades de que esto ocurra. Hablando de este tema, tengo un dato... he comprobado que los Huevos Raros se abren al dar exactamente 5.120 pasos, ahí queda eso.



Una preguntilla

Tengo las Ediciones Amarilla, Plata y Oro y me gustaría que me indicarais si en alguna puedo conseguir un Kabuto y dónde lo puedo encontrar. Gracias por la respuesta.

Natalia Canónigo Escoz (Almeria)

Kabuto, como Omanyte, solo lo puedes encontrar en las antiguas Ediciones, así que coge tu Amarillo y sigue estos pasos. En Mt. Moon, al final del segundo Sótano, encontrarás dos fósiles Pokémon: Dome y Helix. Dependiendo de cual selecciones, más adelante, en el Laboratorio de Isla Canela, los científicos lo revivirán en Kabuto u Omanyte. Por cierto Natalia, en tu carta también preguntabas por Escama Dragón pero, como ya habrás visto, he puesto su localización en la consulta anterior. De nada, para eso estamos.

LA CARTA DE PLATA

Unown, dows, trews... ¡ocho Pokémon nuevos!

1. Hola Profesor, me extrañó bastante que dijese en la carta de Oro del numero pasado que ya había seis Pokémon nuevos desvelados... ¿Me he perdido algo durante este tiempo?
2. ¿Podrías poner en una foto todos los puzzles de los Unown, por favor? Gracias buen hombre...
3- ¿Pueden tener un hijo mi Omastar y un Ditto?

Luis Domingo López (Cantabria)

1. Tienes razón, no hay seis... ¡Bueno!... El mes pasado eran seis, ahora son más. Cuando dije seis me refería a Latias, Latios, Sonano (la preevolución de Wobbuffet), Kakureon (el camaleón), Luri-Luri (la preevolución de Marill) y Houreko (el que parece una ballena). Aclarados éstos, ahora conocemos también a los rarillos Bulbeet y Yomawaru, podéis verlos en las noticias de este mismo numero.
2. Eso esta hecho. Más fácil imposible, así que ya no tienes excusa para no completar el misterio más misterioso... si no contamos el de porque Jimmy no para de gritar palabros en Italiano a diestro y siniestro... ¡Spaghettinni!...
3. Desde luego que si. Lo único que tienes que tener en cuenta es que si tu Omastar es femenino, al criarlo con Ditto no se le traspasarán los ataques. Gracias ala cría con Omastar podrías conseguir un Omanyte con Supersónico, Rayo Aurora o Rayo Burbuja, entre otros.





Ya, ya, tus Pokémon...

1. En la Revista Pokémon leí que Celebi era el Pokémon más fuerte jamás creado. Si es así, entonces ¿cómo explica usted que "mi" Celebi rojo de nivel 100 sea peor que "mi" Mew de nivel 100?
2. ¿Por qué no se podían utilizar nuestros Pokémon en el Celebi Tour? Dicen que porque en el anterior campeonato algunos entrenadores hicieron trampas... ¿Qué clase de trampas?

Txema de la Riva (Madrid)

1. Me extraña que leyeses en esta revista esa definición de Celebi. La verdad es que Mew y él son Pokémon muy distintos pese a que sus estadísticas son realmente impresionantes e idénticas. El 151 tiene más posibilidades en cuanto a ataques (de hecho más que cualquier otro Pokémon, al poder aprender todas las MTs y MOs) y quizás es lo que le hace superior. No se puede calificar a Celebi como el Pokémon más fuerte, pero que sepas que Mew tampoco lo es tan rotundamente. Existen Pokémon capaces de darles un buena tunda...
2. En mi modesta opinión fue una decisión inteligente por parte de los organizadores. Mientras existan aparatitos de trucos con los que conseguir a todos los Pokémon en nivel 100, nunca será justo realizar un torneo con capturas propias. Es mucho mejor medir los conocimientos con Pokémon alquilados que poner a combatir a un entrenador que se lo ha currado durante horas contra otro que en diez minutos ha conseguido lo mismo mediante trampas... ¿No os parece?



Esta juventud...

1. ¿Podría decirme donde está el Gen Loco? Ya sé que está en Ciudad Celeste, en aquel lugar del niño al que le pita el objeto. A mi también me pita, pero... ¡Ya he pulsado todas las piedras!... ¿Cómo lo hago?
2. Otra pregunta. ¿Se puede volver a desafiar a Rojo?
3. ¿Dónde está Misdreavus? ¿Y Wobbuffet? ¿Y Staryu? ¿Y Pineco? Espero no aturdirle, profesor.
4. ¿Me puede decir si va a salir «Smash Bros. Melee» para mi PC? Si la respuesta es negativa... ¿saldrá para otra consola?
5. ¿El juego de los 351 Pokémon será compatible con la GB antigua?
6. ¿Cómo se autoclonan Pokémon? ¡Todos queremos saberlo! Usted lo sabe, ¿verdad? Si no lo dice, voy a hacer una colecta en mi "cole" para que cambien la sección por "El Profe Elm te responde TODAS tus dudas".
7. ¿Cuántos años tiene?... ¿Noventa y tantos?... ¡Chao, abuelete!

Maria Girbau (Gerona)

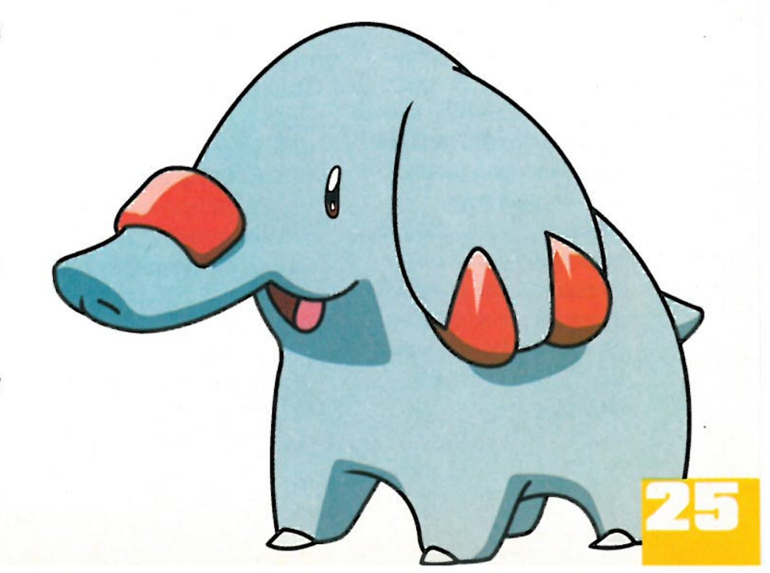
1. ¿Ves el riachuelo que hay al lado del chaval al que le pita el BUSCAOBJETOS? Pues sube por el puente desde Ciudad Celeste a la Ruta 24 y usa surf desde la parte izquierda. Mientras surfeas pulsa A continuamente y el Gen Loco será tuyo.
2. Vuelve a hacer una visita al Monte Plateado en el que le venciste por primera vez, a ver si está por ahí. ¡Ah!... Y de paso mándale besines de su madre.
3. Misdreavus está en la primera y segunda planta del Mt. Plateado sólo por la noche; Wobbuffet está en la Cueva Oscura o, si tienes Cristal, te lo darán de premio en el Casino de Ciudad Trigal. A Staryu le encontrarás

EL ENTRENADOR DEL MES

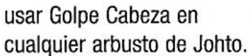
Unos hermanos misteriososo me han enviado este correo con la ilusión de que se lo publique. El tema tiene bemoles, así que no me ha costado nada decidirme. ¡Un saludo, compañeros!

Profesor Oak, mis hermanos y yo basamos nuestro entrenamiento en la enseñanza de los Movimientos Huevo. Le pongo un ejemplo. A mi hermano Alberto le encanta Bulbasaur y su MT planta preferida es Danza Pétalo. Hicimos lo siguiente: pasamos nuestro Venusaur del Pokémon Azul a su Pokémon Oro. Como es malucho, lo pusimos con Ditto en la guardería hasta que conseguimos un Bulbasaur en Nivel 5. Yo tengo Pokémon Plata y un Gloom con Danza Pétalo, así que lo traspasamos al Oro y criándolos juntos conseguimos por fin a Bulbasaur con el ataque que quería mi hermano. ¡Qué guay! Así hemos conseguido también a Totodile con Avalancha, Triturar, Golpe y Poder Pasado, Charmander con Enfado o Mordisco, etc...

Profesor al habla: No me contéis más, que tenéis una imaginación y una creatividad que tira de espaldas. Vuestra técnica es depurada y tenéis las ideas bastante claras. Estoy orgulloso de publicar cosas como éstas. A seguir en la lucha, tíos.



pescando solo por las noches en las Rutas 19, 34 y 40, en Ciudad Olivo, Cueva Unión, Ciudad Orquídea y Ciudad Cerezo. Por último, para que te caiga un Pineco tienes que usar Golpe Cabeza en cualquier arbusto de Johto.



4. Pues no María. Como cualquier otro juego hecho por Nintendo, solo lo podrás ver en una consola de la marca Nintendo... En este caso la flamante GameCube. Es una de las claves del éxito de la N. Te recomiendo que te hagas con una en cuanto puedas, de verdad.
5. Pokémon Advance, como su propio nombre indica (aunque de momento el título es provisional) será solo para Game Boy Advance, y puedes ver las primeras pantallas del juego en este mismo numero. A mi se me cae la baba...
6. ¡Pero bueno!... Si no lo digo es para que todos los entrenadores tengan las mismas oportunidades... ¿Qué vas a recolectar en tu clase?... Por muchas calabazas que mandes a la revista, el consultorio me lo quedo yo. Además, Elm tampoco te iba a explicar cómo clonar o lo que es lo mismo, cómo trampear...
7. ¡Lo que me faltaba por ver!... ¿¿Llamas abuelete al mayor experto Pokémon que hay en el mundo?... Pero si estoy en la flor de la vida, muchacha... Cuando quieras hacemos una pruebecita, ya verás cómo aguanto lo que haga falta.



Naranjas de la china-na

1. Hola Profesor Oak. Tengo un Blastoise con estos ataques: Rayo Hielo, Surf, Hidrobomba y Pistola Agua... ¿Qué le parece?... ¿Puede aprender Hiper Rayo?... Si es así, ¿qué ataque le debería quitar?
2. ¿Cuándo aprende Gyarados Hiper Rayo?... ¿Hypno aprende Come Sueños?, ¿En qué nivel?... ¿Puede Venusaur aprender ataques Psíquicos?
3. Aparte de Venusaur... ¿Qué otros Pokémon aprenden Rayo Solar?
4. Profesor... ¿Por qué no tenemos la posibilidad de enfrentarnos a los líderes de la Banda Naranja en la Liga Naranja?... Eso sería la caña, ¿no cree?

Diego Martínez Díez (Segovia)

1. Sí, puede aprenderlo. Yo le quitaría sin dudarlo ni un instante Pistola de Agua. Estaba bien para cuando lo tenías en nivel 36, pero en niveles altos hay muchos ataques mejores, sobre todo si ya tienes dos de agua muy buenos como Hidrobomba y Surf. Queda claro, ¿no?
2. Cuando Gyarados alcance el nivel 50 aprenderá Hiper Rayo. Hypno puede aprender Come Sueños vía MT. Los únicos movimientos Psíquicos que puedes conseguir para un Venusaur son la MT Descanso y Pantalla Luz, que puede tener Bulbasaur sólo mediante el sistema de cría.
3. De forma natural lo aprenden Bellossom, Sunflora, Exeggcute y la familia Chikorita, pero mediante la MT 22 lo pueden aprender muchísimos Pokémon, desde Togepi a Forretress, pasando

ALINEACIÓN POKéMON

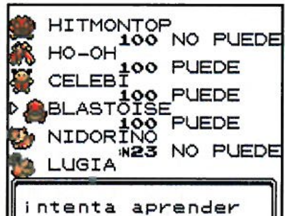
El equipo Psíquico de Guillem Suárez Salas, de Barcelona

Estimado Profesor Oak, quería mostrarle mi equipo: Alakazam (con Psíquico, Psico-Onda, Confusión y Recuperación), Girafarig (Pisotón, Triturar, Psíquico, Confusión), Lugia (Aerochorro, Hidrobomba, Rapidez, Premonición), Mewtwo (Psíquico, Rapidez, Tri-ataque, Hiper Rayo), Mew (Trueno, Psíquico, Hiper Rayo, Megapuño), Espeon (Psíquico, Psico Rayo, Rapidez y Confusión). Como ve, me he decantado por los Pokémon del tipo Psíquico. Los entreno porque creo que son los mejores.

Hola, amigo Guillem. Psíquico es el tipo más difícil de derrotar que cualquier entrenador puede echarse a la cara, así que con tu decisión de copar tu alineación con estos Pokémon seguramente vas a conseguir muchas victorias. La mayoría de los seis que llevas podrían ser la pieza clave de cualquier equipo. Veo que has preferido mantener una línea común en la selección de los ataques, en vez de procurar que sean variados. No es nada malo, puede ser una estrategia muy incisiva, pero hay algunas cosas que debo puntualizarte en cuanto a las selecciones. La mitad de tus especies llevan Confusión y aunque es un ataque interesante, quizás bastaría con tenerlo en un Pokémon y optar por otras posibilidades en casos como el de Alakazam (se me ocurre un ataque que le proteja de su escasa defensa como los movimientos conseguidos por cría Barrera y Pantalla de Luz o Reflejo que aprende en el 45) o el de Girafarig (trueno estaría bien para suplirlo). Además de esto, me llama la atención la ausencia de Recuperación entre los movimientos de tu Mewtwo, una de sus armas fundamentales. Si consigues hacérselo recordar vía Stadium 2, deshecha Tri-ataque. Dicho esto sólo me queda aconsejarte que tengas especial cuidado con los Pokémon Bicho, Fantasma y Siniestro que te encuentres por ahí... y pedirle paciencia a tus rivales, porque puede ser un poco frustrante derrotar sudando a uno de tus Pokémon para que aparezca otro y continúe bajando su PS a base de Psíquico... je, je, je...

por Butterfree, Celebi... lo dicho, muchísimos.

4. A los programadores se les ha pasado esa posibilidad esta vez, así que tu observación es bastante interesante. A ver si en el próximo juego, el de Advance, el protagonista de blancos cabellos nos lleva hasta la Liga Naranja. Si que molaría, sí, tengo que reconocerlo, amigo.



MIS TROLAS PREFERIDAS

... Esas frases absurdas trazadas con pulso dubitativo... el color del engaño mezclado con suaves tonalidades de inocencia... Sin duda las trolas de este mes, una vez enmarcadas, ocuparán un lugar de honor en mi museo particular. Contemplémoslas y sepamos a qué saben.

1. Un amigo me ha dicho que le cambie a mi Mew por un Pokémon que dice que es la evolución de Mr. Mime y que al guardarlo con otros Pokémon en la caja se los come. ¿Es cierto? Yo no me lo creo mucho

David Navarro Jiménez (Toledo)

2. ¿Es cierto que hay una cuarta Ave Legendaria que se llama Articuatro?

Laura Martín Ranz (Madrid)

1. ¡Porras!... ¡Es la invasión de los Pokémon caníbales!... ¿Cómo que no te lo crees mucho? Di la verdad, no te lo crees en absoluto pero me has mandado esa consulta para que tu amigo abra un poquito los ojos y deje de decir "chorradoncias", pero no te creas que parará por que esta vez le hayas pillado. Probablemente lo próximo que intente hacerte creer es que ese Krabby al que ha disfrazado de Superman con una toalla verde como capa es la evolución de Lugia. Dile que sí, que se lo cambias por Mew o por Celebi. Que cerraréis el trato en el planeta Kriptón, con o sin kriptonita.

2. ¡CLARO!... ¿No lo sabías? Está escondida en la Edición Piña, entre la Ciudad Monchito y el Pueblo Castaña. Busca, busca... al que te contó semejante tontería para denunciarle por cuentista. En fin... que se le va a hacer... Siempre habrá gente con imaginación...



Aclarando lo del Card-E Reader

Hola Profesor, escribo para decirle que su sección es muy buena, pero yo tengo dudas que seguramente van a darle algún que otro quebradero de cabeza:

1. **Existe un objeto que se llama Teru-sama, se puede vender por 16.000, equipar y seleccionar, pero no sé para qué sirve. En el Stadium 2 no aparece. ¡Ayúdeme!**
2. **¿Qué sistema utiliza el E-Card Reader para leer las E-Cards? Tengo un par de ellas y me parece increíble que se pueda almacenar información en un sitio tan reducido.**
3. **Me gustaría obtener información de los nuevos juegos Pokémon. ¿Van a verse reflejadas la Precisión y la Evasión de los Pokémon en sus estadísticas?**

Aitor Martínez Rosell (Madrid)

1. No tenia conocimiento de que existiese este ítem del que hablas, así que no puedo confirmar su existencia ni mucho menos explicarte para qué sirve... Dime tú, ¿de dónde lo sacaste? Si hay alguien más que lo haya visto y sabe dónde se consigue que me escriba.
2. Trataré de explicártelo lo más sencillamente posible. Por lo que sabemos, las nuevas cartas llevan un doble código de barras especial, que contiene los datos de los minijuegos. Al ser pasados por el Card-e Reader, la máquina descifra la información y la convierte en gráficos, sonidos, pantallas para jugar en la consola. No hay fecha de salida aquí.
3. Seguramente tardaremos bastante aun en conocer ese tipo de datos. De todas formas no sé hasta qué punto es bueno reflejar la Precisión y la Evasión... mola llevarse una sorpresa al ver que tu ataque es efectivo, ¿no?

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

ZONA POKÉMON™

¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella

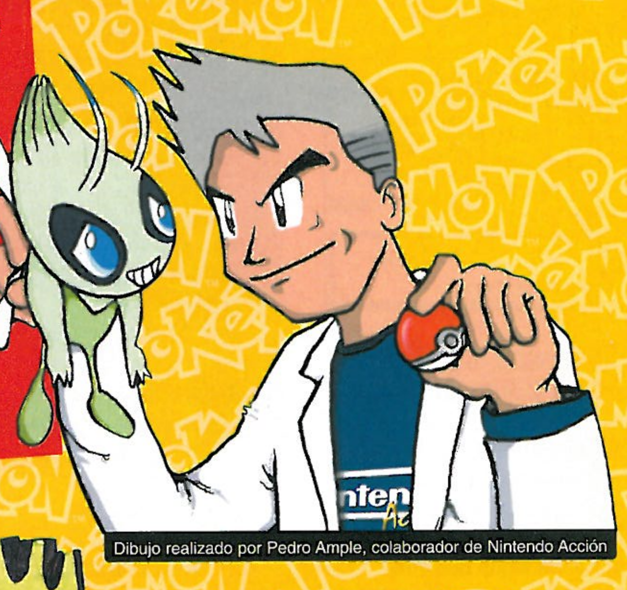


Daniel Caldeiro (Madrid). 10 años

¡Daniel Caldeiro, poesía al canto! (Ejem) Cyndaquil es tu elección y tu edad la bendición. Con tus años yo no hacía ni la mitad que tu tía con un lápiz de carbón. Y este mes, quién lo diría, has ganado el primer premio de dibujos Pekestrella. Así que hoy, como a ella, el gremio presta atención. Dibujantes y pintores sin igual, te otorgan... ¡la mascota digital! Toma ya.

¡MASCOTA DIGITAL!

Regalamos un Chip-Chip a nuestras pekéstrellas. ¡Animaos y participad!



Dibujo realizado por Pedro Ample, colaborador de Nintendo Acción

¡Participa y Gana!

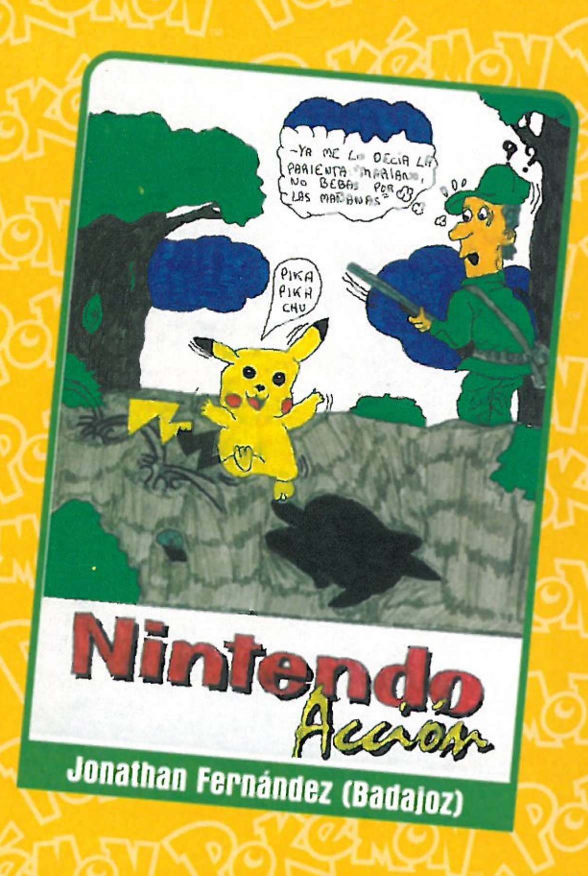
Este mes regalamos unos guantes Nintendo Acción a todo el que participe en Zona Pokémon. ¡Deprisa, manda algo!

Nintendo

Busca las diferencias



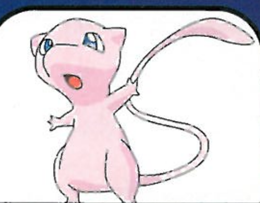
Agudiza la vista, encuentra las 6 diferencias que hay entre los dos Sunkern y zámpate las pipas luego.



Jonathan Fernández (Badajoz)

Combate Total

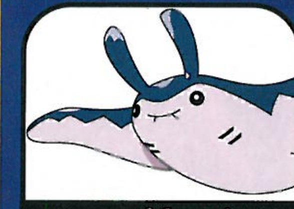
Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.

Umbreon vs Mew




Politoed vs Magcargo




Mantine vs Pichu



Belén Matesanz (Madrid)



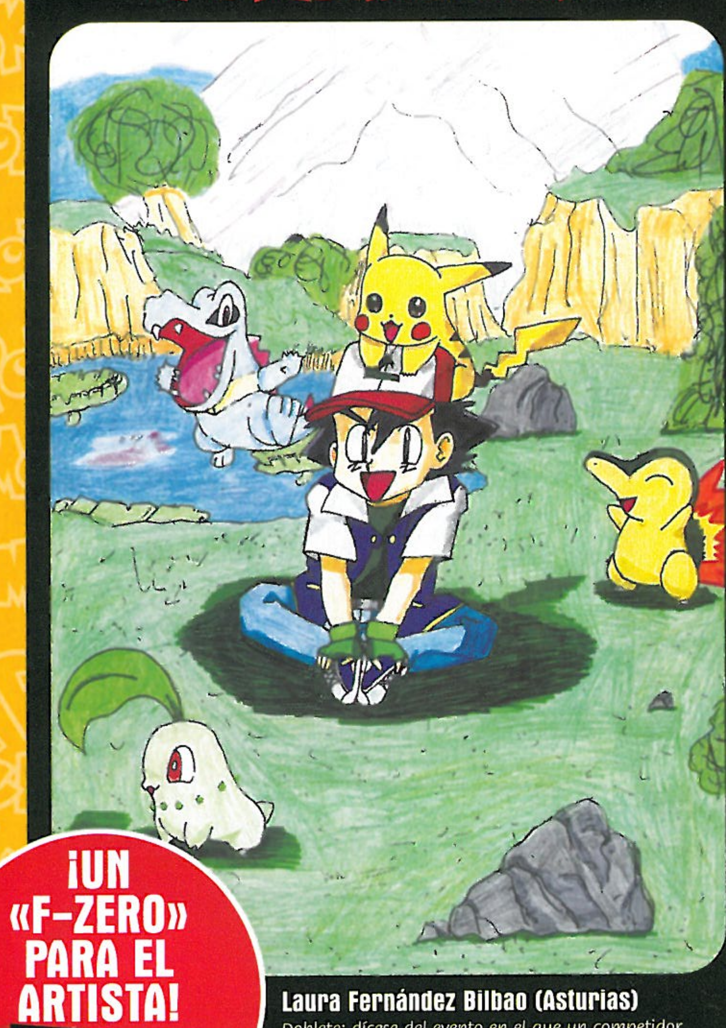
Roberto González (Málaga)

¡Un Entei salvaje!

Si entre un montón de cartas encuentras un dibujazo a cera que representa a Entei, ¿qué harías?
A) Tirarle una Pokéball a la cabeza
B) Dormir un rato
C) Felicitar a Juan A. Blanco
La respuesta correcta es la... ¡"C"!
¡Mandanos los otros dos perros, porfa!



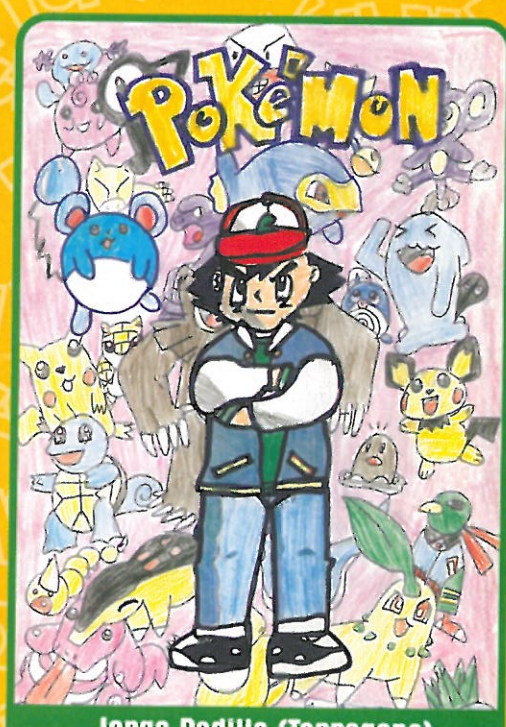
Pokéartista



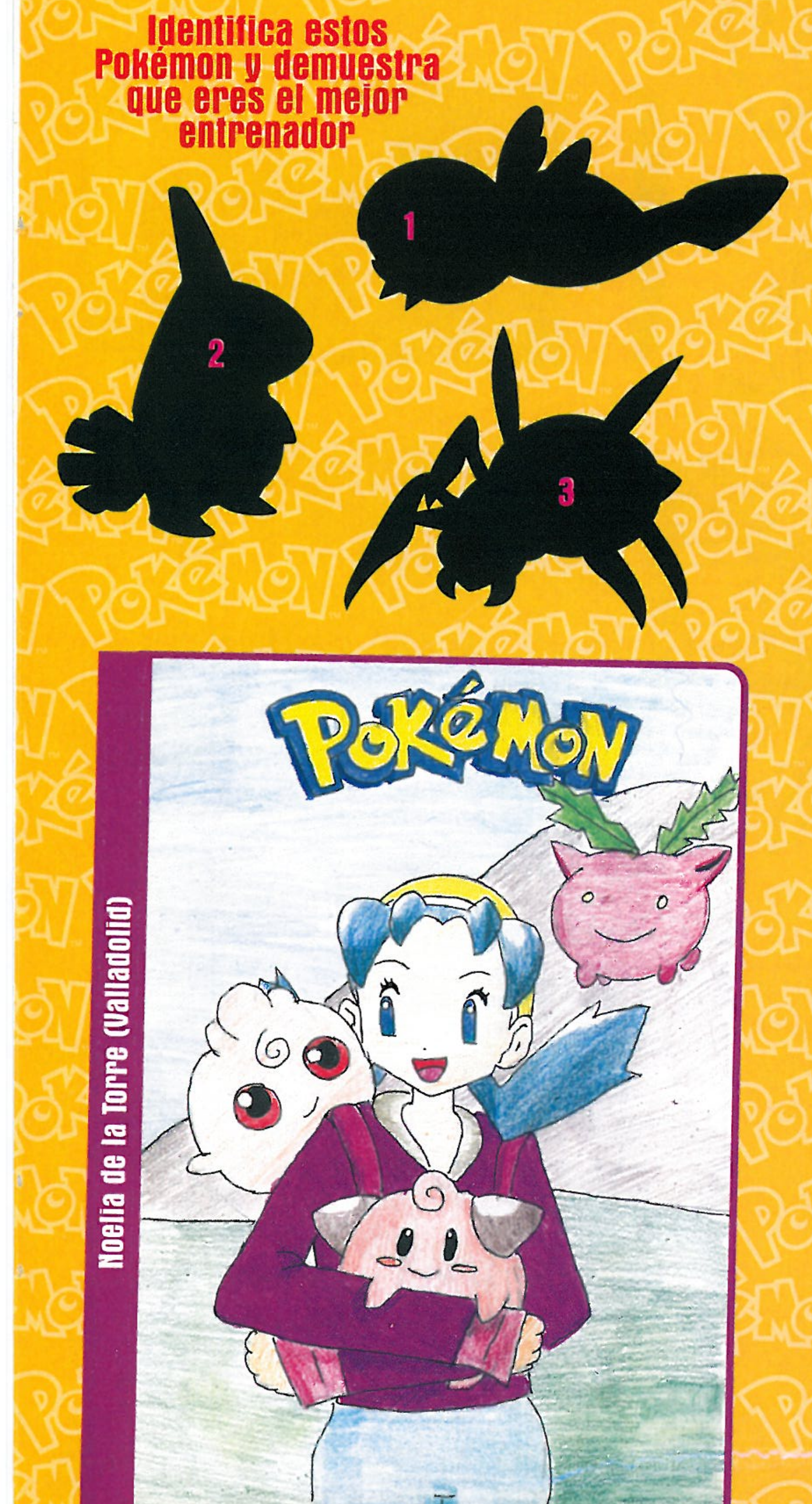
¡UN «F-ZERO» PARA EL ARTISTA!

Laura Fernández Bilbao (Asturias)

Doblete: dícese del evento en el que un competidor o varios de un mismo equipo, consiguen triunfar en dos competiciones, o algo. En este caso, Laura y Helena (ver Zona Zero), se llevan besos, premios, aplausos, y lo que haga falta por su... ¡su arte!



Jorge Padilla (Tarragona)



GANADORES

(Superconcurso nº21)

LOTE DE BARAJA DE CARTAS + TABLERO

Miguel A. Ruíz Pérez .... Córdoba
Alberto Rodríguez Gómez .... Madrid
Inmaculada Conesa Pérez .... Murcia
Carlos Arévalo Maderuelo .... Segovia
Beatríz Arránz Sánchez .... Segovia

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Juan J. Díaz Mateos .... Avila
Francisco Martín Castillo .... Barcelona
Juan Aguado Solana .... Cáceres
Adrián Gamaza Cañas .... Huelva
Jose M. López Sánchez .... Madrid

PACK'S NARANJA CON 3 VIDEOS DE POKEMON

Lidia Chia Jiménez .... Avila
Santiago Hernández Buitrago .... Ciudad Real
Daniel Gómez Sánchez .... Jaén
Jorge Fco. Domingo Peña .... Madrid
Daniel Meña Pérez .... Madrid

POKEMON PIKACHU COLOR

Salvador Filella Fimeno .... Barcelona
Manuel Robles Jerez .... Granada
Aaron Díaz Rojas .... Granada
Manuel Marquez Fernández .... Madrid
Enrique Sánchez Narganes .... Palencia

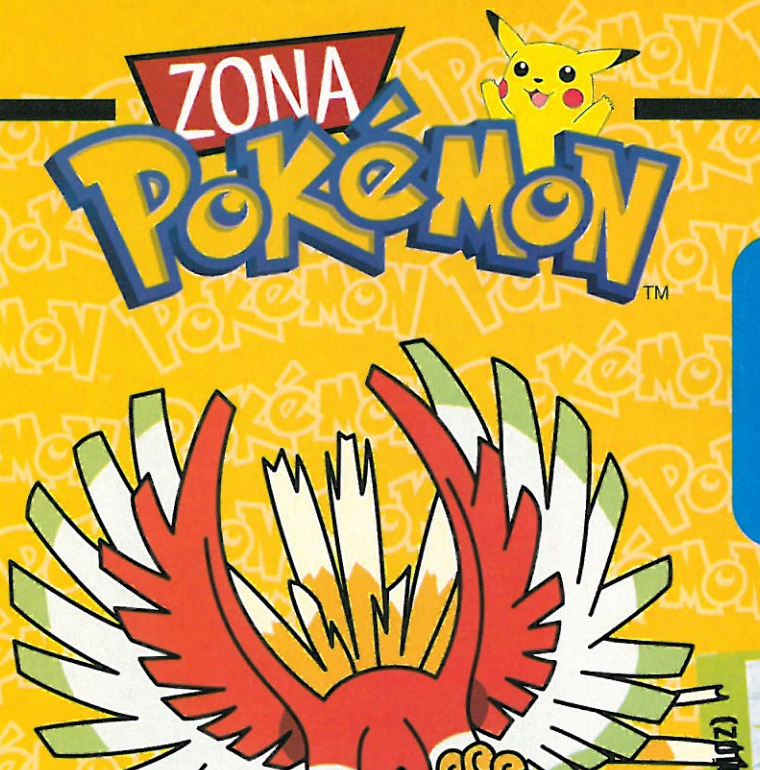
VIDEOS DE LA PELICULA POKEMON 3

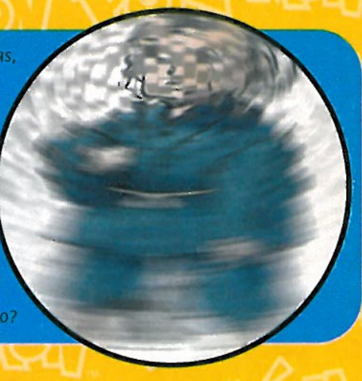
David Valdivia Caballero .... Bizkaia
Alvaro Jarillo González .... Madrid
Alejandro Perñán Moreno .... Málaga
Ignacio Rivero LaFuente .... Sevilla
Isaac Bravo García .... Toledo

FUNDAS PARA GAME BOY COLOR

Iván García Cea .... A Coruña
Oscar Miguélez Del Canto .... Alava
Alvaro Real Abellán .... Albacete
Iván Castellano Rodríguez .... Alicante
Jesús Martínez Martínez .... Alicante
Cristian García García .... Almería
Lidia Chia Jiménez .... Avila
Albert Gómez Carrillo .... Barcelona
Roberto Antón Teruel .... Barcelona
Albert Petit Vecino .... Barcelona
Jordi Piferrer Tovar .... Barcelona
Diego Perdiguero Trillo .... Burgos
Roberto Guardado De Arriba .... Cáceres
Miguel A. Arce Torres .... Córdoba
Francisco Rubio Santana .... Cuenca
Azahara Martínez Ocaña .... Granada
David Redondo Pérez .... Granada
Mª Pilar Carazo Montijano .... Granada
Alfredo Serrano Jiménez .... Guipúzcoa
Aalberto Gil Tesa .... Huesca
Iván Fernández Rosales .... La Rioja
Sergio Iñiguez Cabrera .... Madrid
Alvaro Riesgo González .... Madrid
Carlos Robledo de los Reyes .... Madrid
Carolina Gago Bueno .... Madrid
Víctor Cercadillo Muñoz .... Madrid
Sergio Redondo Espinosa .... Madrid
Miguel García Jiménez .... Málaga
David Villena Pérez .... Murcia
Javier Lozano Rozas .... Segovia
Luis M. Del Toro López .... Sevilla
Rafael García Garrido .... Sevilla
Daniel López Arenillas .... Sevilla
Adrián Raya Infantes .... Sevilla
Alba Sánchez López .... Soria
Isaac Bravo García .... Toledo
Isabel Sobrino López .... Valencia
Sheila Juaristi García .... Vizcaya
Jorge Requesens Solera .... Zaragoza
Javier Rivera Gallén .... Zaragoza

ZONA Pokémon™





Poder psíquico

Existe gente manitas, y manazas. Dejando los Jimmys a un lado, resulta que en Johto existe uno de los primeros. Hace cosas redondas, que no son tortillas de patata, y su nombre japonés es Gantetsu. Tirao, ¿no?



Sebastián Trinidad (Badajoz)

Sopa de Letras Pokémon

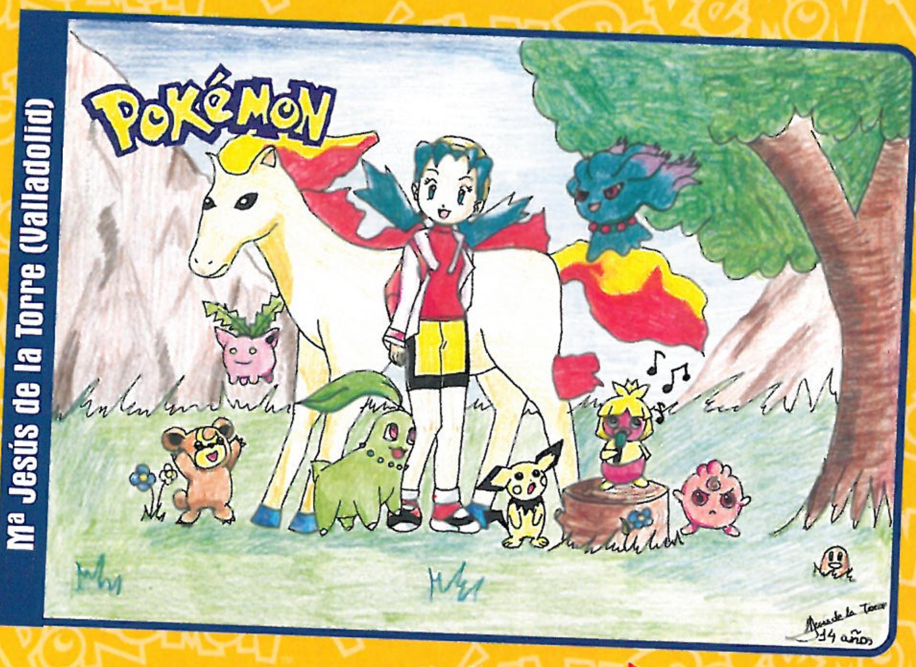
N	A	T	I	R	O	C	I	H	C	R
U	B	S	U	U	O	N	A	N	A	U
L	I	U	Z	A	O	N	Y	C	M	A
B	E	A	A	U	R	K	E	Z	O	S
A	M	A	P	H	I	E	I	R	L	A
R	E	D	D	A	M	R	N	A	T	B
P	I	R	O	N	U	C	I	T	R	A
M	U	M	S	U	I	C	U	N	E	U
A	R	R	O	H	C	A	H	C	S	I

Encuentra los seis Pokémon legendarios: aves y perros.



Carla Pérez (Madrid)

LLAMADAS
(¡CHUS! ¡Jesús!)



Mª Jesús de la Torre (Valladolid)

Me pongo de colores

¿Conoceís a Maruja Limón? No, claro. Demasiado jóvenes. Es igual, aquí os presento a Ampharos de Amarillo. ¿Cómo? ¿Aún no lo habéis pintado? ¿Esperáis al alba?



Clubes

Aquí llega la Santa Compaña de... No, no, error. Que lo explique ella, mejor:

¡Si eres un pokefanático, no dudes en unirte a la Compañía del Pokéball! Un grupo de entrenadores que ya formamos una comunidad. Se te enviará una revista con zonas muy variadas: Zona POkémon (consultorio, juego de cartas...), Zona Ocio (manga...), Zona Conexión, zona compra/venta y muchos más.

Apunta:
Silvia García Martínez
Avenida José Luis Arrese
nº35 7ºD
C.P. 47014
Valladolid
(No hay límite de edad, yo tengo 16. ¡Que la Pokéball te acompañe!)

Participa

O no habrá quien te aguante (¿lo coge alguien? ¿Mari?).

Soluciones pasatiempos

Diferencias Sunkern
Brillo ojo derecho, raya pétalo, barbilla, boca, pua derecha, color ojos.

Combate Total
1. Umbreon 2. Politoed 3. Pichu

Siluetas
1. Dunsparce 2. Larvitar 3. Ariados

Poder Psíquico
Es César el fabricante de Pokéball.

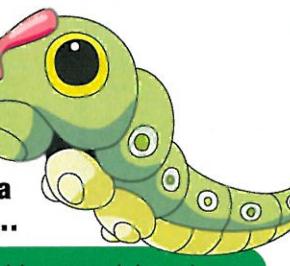
Sopa de Letras Pokémon



Nintendo Acción

#10 Caterpie

Caterpie es un Pokémon bastante común en las tierras de Kanto, de hecho fue la primera captura de Ash. Aunque Misty al principio le tenía cierta tirria... ¿Quién se resistiría a los encantos de su máxima evolución, Butterfree?...



Lo mejor

- + Un Pokémon rápido, especialmente en niveles bajos.
- + Al crecer niveles su PS se convierte en su mejor virtud, aunque conserva una velocidad notable.

Lo peor

- Ataques muy normales, excepto Persecución, que ahora aprende en Oro y Plata (un ataque Siniestro). Poca variedad y poco poderosos.
- Hay tantos que te aburrirás de ellos. ¿Dónde se habrá metido el Flautista de Hamelin?

Nintendo Acción

#73 Tentacruel

Ninguna criatura submarina se suele acercar a él excepto los Tentacool, pero eso no supone un problema insalvable para el enorme Pokémon Agua/Veneno, pues puede lanzar sus enormes tentáculos muy lejos para atrapar a presas a distancia.

Lo mejor

- + Su ataque Barrera, de Tipo Psíquico, le da ventaja sobre otros Pokémon de Tipo Veneno.
- + Tiene uno de los ataques de Agua más poderoso: Hidrobomba.

Lo peor

- Posee demasiados ataques de tipo Normal para ser de Tipo Agua/Veneno. Aunque todo es saber elegir los ataques, claro.
- Un combate contra Pokémon de su mismo tipo puede debilitarle muy rápidamente.

Nintendo Acción

#114 Tangela

Nadie sabe con certeza lo que se oculta tras sus peculiares hojas en forma de algas con las que se enreda al correr de aquí para allá. Parece que más bien le estorban pero su timidez le obliga a llevarlas.



Lo mejor

- + Sus ataques planta son más fuertes que los de sus colegas con doble tipo. Ojo a Somnífero y Paralizador.
- + Látigo Cepa solo lo aprende en Amarillo (nv 29), Oro y Plata (nv 19).

Lo peor

- Incluso sin tener doble tipo, Tangela es un Pokémon bastante vulnerable. Le pueden Fuego, Hielo, Veneno, Voladores y Bichos.
- No es muy rápido. Ganarás fácil si atacas con un Pokémon del tipo de la lista anterior.

Nintendo Acción

#140 Kabuto

Si andas por una cueva y encuentras una piedra de formas raras, mírala bien. Quizá sea un fósil de Kabuto y puedas conseguir el Pokémon a partir de su código genético. Además, su evolución cuesta tiempo, pero es bastante poderosa.

Lo mejor

- + El ataque Tipo Planta que aprende por sí mismo, Absorber, le da cierta ventaja sobre otros Tipo Agua.
- + El poderoso ataque Hidrobomba sigue siendo su mayor virtud.

Lo peor

- Al tener doble tipo, Roca/Agua, es más vulnerable contra Pokémon de uno de sus tipos. Sobre todo si le pilla de Tipo Agua.
- A pesar de su Tipo, no tiene ataques de Tipo Roca. Un fallito que se puede notar.

#187 Hoppip

No te fíes de su risueño aspecto, cuando le da por morder, se engancha como un Romeo a su Julieta y no se suelta ni a tiros. Eso sí, una brisa de aire y a los cielos se ha dicho. Por eso los verás siempre en grupo, para que no se los lleve el aire.



Lo mejor

+ Disfruta de un ataque Tipo Veneno que, como no es de ninguno de sus tipos, le viene que ni pintado.
+ Su amplio repertorio de ataques Planta te permitirá darle buen uso.

Lo peor

- Sus primeros ataquen no acompañan mucho. Para que evolucione, hay que trabajar mucho.
- Para ser un Pokémon de Tipo Planta/Volador, incluye pocos ataques, por no decir ninguno, de tipo Volador. Con lo que molaría.

#224 Octillery

Su dura cabeza es el mejor arma para noquear enemigos. Así tiene los ojos, un poco idos, a fuerza de embestir a otras especies. Sus tentáculos le sirven para agarrar piezas con la seguridad de que no se le va a escapar ni una.

Lo mejor

+ Su variedad de ataques, que incluye Rayo Aurora y Rayo Hielo, le dan un toque original a su Tipo Agua.
+ Además, el ataque psíquico Psico-Rayo, ayuda en muchos combates.

Lo peor

- Sólo tiene tres ataques de Agua, y además no son todo lo poderosos que podrían.
- Si escoges bien los ataques y le pones alguna MT, quizás sea más poderoso y menos disperso, indefinido.

#229 Houndoom

Uno de los Pokémon de tipo Siniestro que parece venido de los infiernos de Dante. Su pinta de perro diabólico se ve acentuada por las llamas que lanza por la boca. Si te quemas con ellas, el dolor no desaparecerá jamás.

Lo mejor

+ Triturar, Mordisco y Finta, tres ataques de Tipo Siniestro, pueden venir bien en cualquier combate.
+ Tener Polución entre sus ataques, le da más ventaja sobre Tipos Planta.

Lo peor

- Al contar con dos Tipos, Siniestro y Fuego, tiene inferioridad con ataques de Agua, Lucha, Tierra, Bicho....
- Houndour, su "pre", es más eficiente. Aprende los mismos ataques en menos tiempo.

#248 Tyranitar

Su aspecto deja helado: es grande, fuerte y feo, ideal para un Pokémon Roca y Siniestro. Para darle más carácter, su cuerpo es casi inmume a los ataques enemigos, así que está todo el día de combate en combate.

Lo mejor

+ No es raro que lo tenga, dado su tonelaje, pero Terremoto, de Tipo Tierra, le viene como anillo al dedo.
+ Equilibrado: dos ataques Roca y dos de Siniestro. El resto, útiles también.

Lo peor

- Si no fuese porque todos sus ataques los puede llegar a tener Larvitar, este Pokémon parecería muy poderoso.
- Como se le ponga un Pokémon con ataques de Lucha delante, has perdido a Tyranitar.



pokemon.nintendo.es

CUIDADO
POKéMON MINI
HAMBRIENTA DE JUEGOS



LA CONSOLA DE JUEGOS MÁS PEQUEÑA DEL MUNDO

No sólo es la consola de juegos más pequeña del mundo, también es la más increíble. Elige tu juego de Pokémon y... ¡que empiece la diversión!







TRES INCREÍBLES JUEGOS PARA ELEGIR



Reloj

Rumble



Tilt

Infrarrojos



Pokémon mini™